PlayStation

PAL

ALL YOUR CARTOON FAVOURITES

INFOGRAMES

PlayStation®

Precautions

• This disc contains software for the PlayStation® home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation® specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation®. • Read the PlayStation® Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®, always place it label side up. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.• Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

See back page of this manual for Customer Service Nos. and Games Hotline Nos.

© 2000 Les Éditions ALBERT RENÉ / GOSCINNY-UDERZO - © 2000 INFOGRAMES. Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, charger, publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par INFOGRAMES. Développé par WARTHOG.

1 Player | Memory Card 2 blocks | Vibration Function Compatible

SLES-01416

CONTENTS

STARTING THE GAME...... 4
THE ROAD TO ADVENTURE.. 5
TO YOUR CONTROLLERS.... 6
MENUS.............. 8
HOW DOES THE GAME WORK? 9
THE RULES OF
THE STRATEGY GAME..... 10
HELP FOR BUDDING
TACTICIANS.......... 12
ASTERIX OR OBELIX AT WORK! 13
CUSTOMER SERVICE........ 17
CREDITS.............. 70

STARTING THE GAME

1 - Install your PlayStation® Console according to the instructions in the User's Manual.

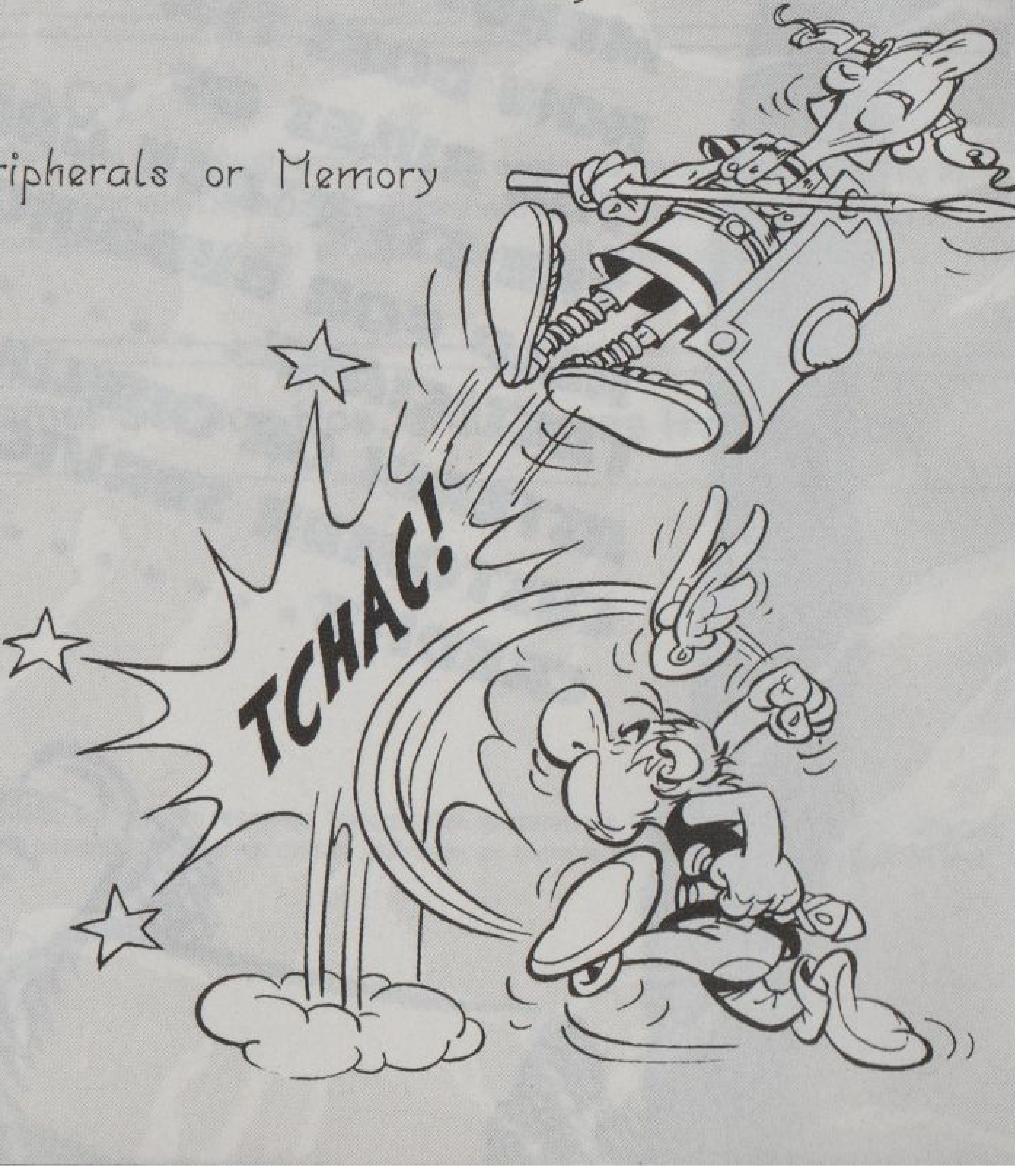
2 - Check that the Console is OFF before inserting or removing a Disc.

3 - Insert the "Asterix- Gallic War" Disc and shut the Disc cover.

4 - To reload a game or save a new game, insert your memory card in memory card slot 1. Make sure you have 2 free memory card blocks.

5 - Connect your controller to Controller port 1 and turn on the PlayStation® Console using the Power button (ON).

You should not connect or disconnect Peripherals or Memory Cards while the Console is turned on.



THE ROAD TO ADVENTURE

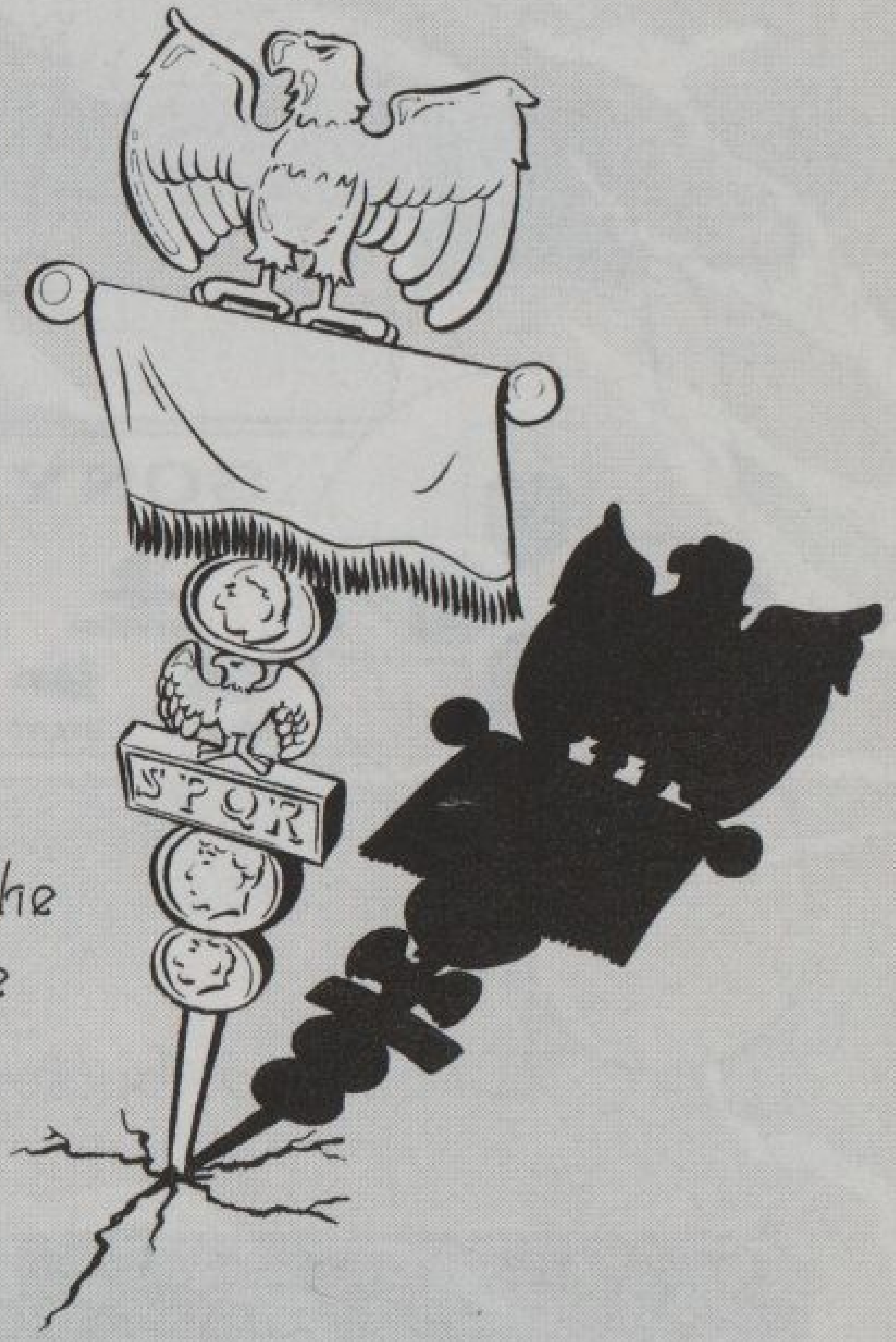
The year is 50 BC.

Gaul is entirely occupied by the Romans. Well, not entirely...

One small village of unconquerable Gauls still holds out against the invaders, thanks to the magic potions of its famous old druid, Getafix. Right now he needs new ingredients in order to perfect his famous recipe...

So you will be going on an expedition in search of these ingredients which are scattered throughout the four corners of Gaul.

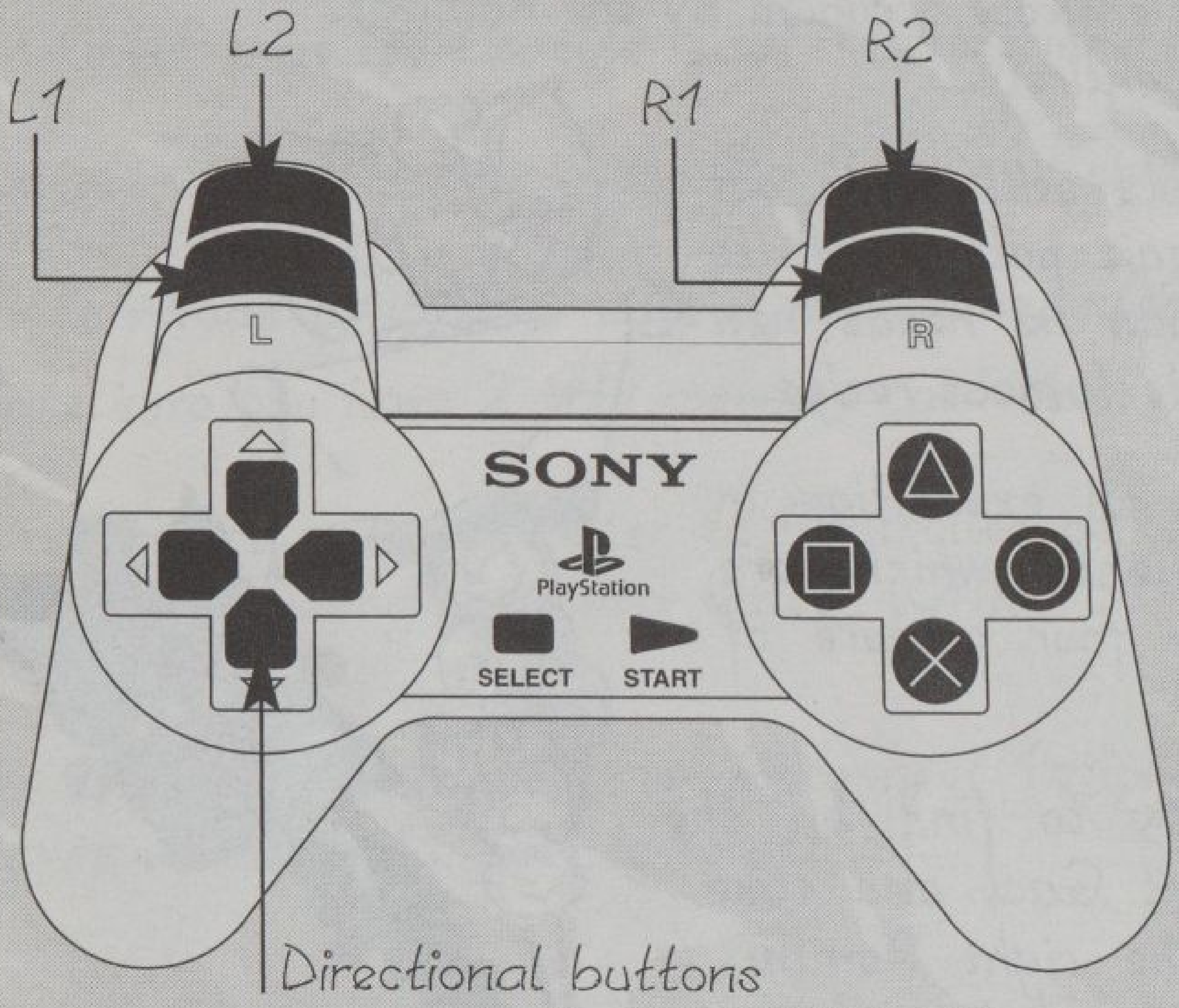
There is only one way to find all the ingredients: reconquest Gaul and take back control over the right Roman territories.



ATTACK, BY TOUTATIS!

TO YOUR CONTROLLERS

These controls correspond to the different phases of the game. They are configured by default but can be modified in the Options menu.



DURING THE STRATEGY GAME

Directional buttons: to move the cursor

✕ Button: to confirm an order

△ Button: to move to the next phase

○ Button: to cancel an order

R1 Button: additional information on the map

L1 Button: to access to the tutorial

Start Button: to access the Pause Menu

IN THE DIFFERENT MENU SCREENS

Directional buttons: to select an option

✕ Button: to confirm your choice

IN THE 3D LEVELS

Directional buttons: to move the character

✕ Button: to run

□ Button: normal attack

△ Button: to duck or pick up an object

○ Button: to jump

R1 Button: super-attack

Start Button: to access the Pause Menu

FOR THE BREAK A BARREL

Directional buttons: to move the character

✕ **Button:** to run

□ **Button:** normal attack

△ **Button:** to duck or pick up an object

○ **Button:** to jump

R1 Button: super-punch

FOR THE THROW A ROMAN EVENT

✕ **Button:** press and hold button once Obelix is spinning at the desired speed, then release to throw a Roman in the direction Obelix is facing.

□ **Button:** tap repeatedly to accelerate speed of rotation

FOR THE BOWL A ROMAN EVENT

Left and Right directions: to move the character

✕ **Button:** to roll a boulder

FOR THE WHACK A ROMAN EVENT

Up : to drop a menhir on the upper hole (left part of the screen)

Down: to drop a menhir on the lower hole (left part of the screen)

Left: to drop a menhir on the left hole (left part of the screen)

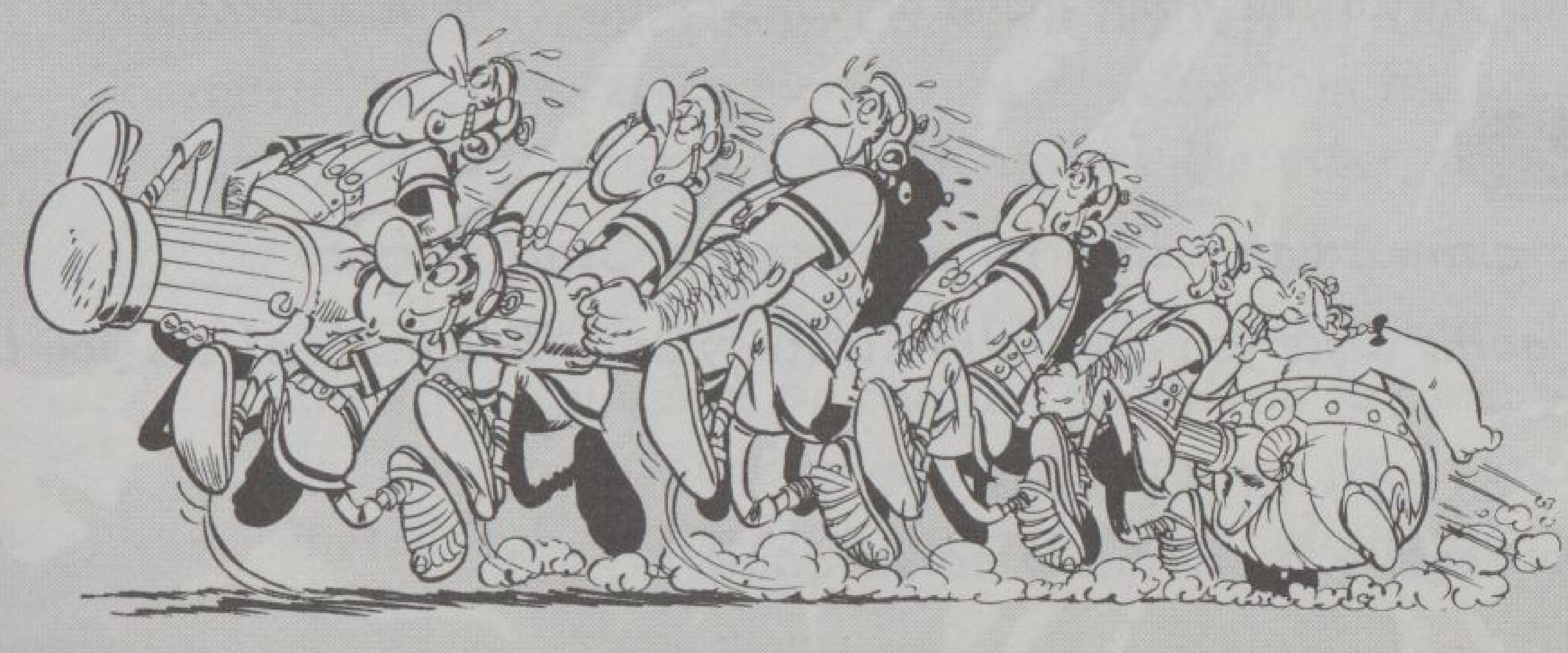
Right: to drop a menhir on the right hole (left part of the screen)

✕ **Button:** to drop a menhir on the lower-hole (right part of the screen)

□ **Button:** to drop a menhir on the left hole (right part of the screen)

△ **Button:** to drop a menhir on the upper hole (right part of the screen)

○ **Button:** to drop a menhir on the right hole (right part of the screen)



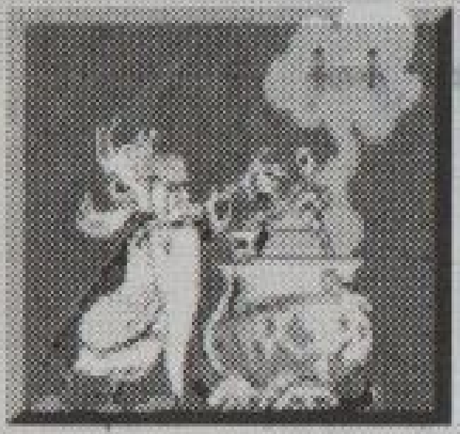
MENUS

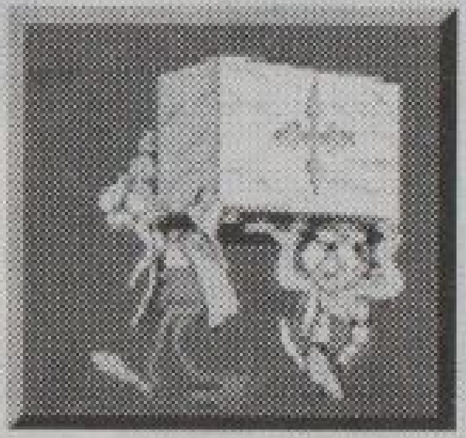
THE MAIN MENU

- NEW GAME: this allows you to start a completely new game
- LOAD GAME: this allows you to continue a previously saved game
- OPTIONS: this gives you access to the options menu
- PRACTICE: this gives you access to a limited set of 3D levels.

The Practice mode gives you direct access to three of the action levels and the four bonus games, so that you can practice or instantly have fun with Asterix and Obelix. But do not forget that there are six other action levels and some exclusive reward sequences to discover by playing the actual game!

THE OPTIONS MENU

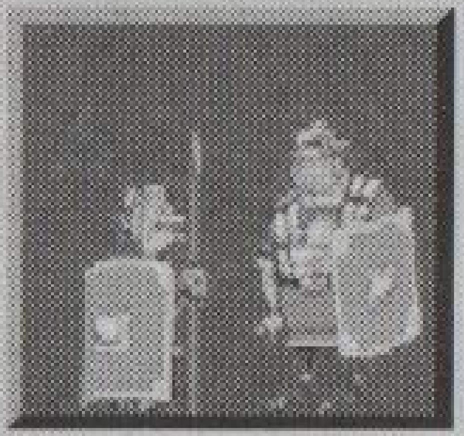

Configure Controls


Centre Screen

Music volume

Sound volume

Mono or stereo sound


Difficulty level

△ Button: Returns you to the main menu or cancels the current selected option.

THE PAUSE MENU

You can pause the game at any time by pressing the Start Button.

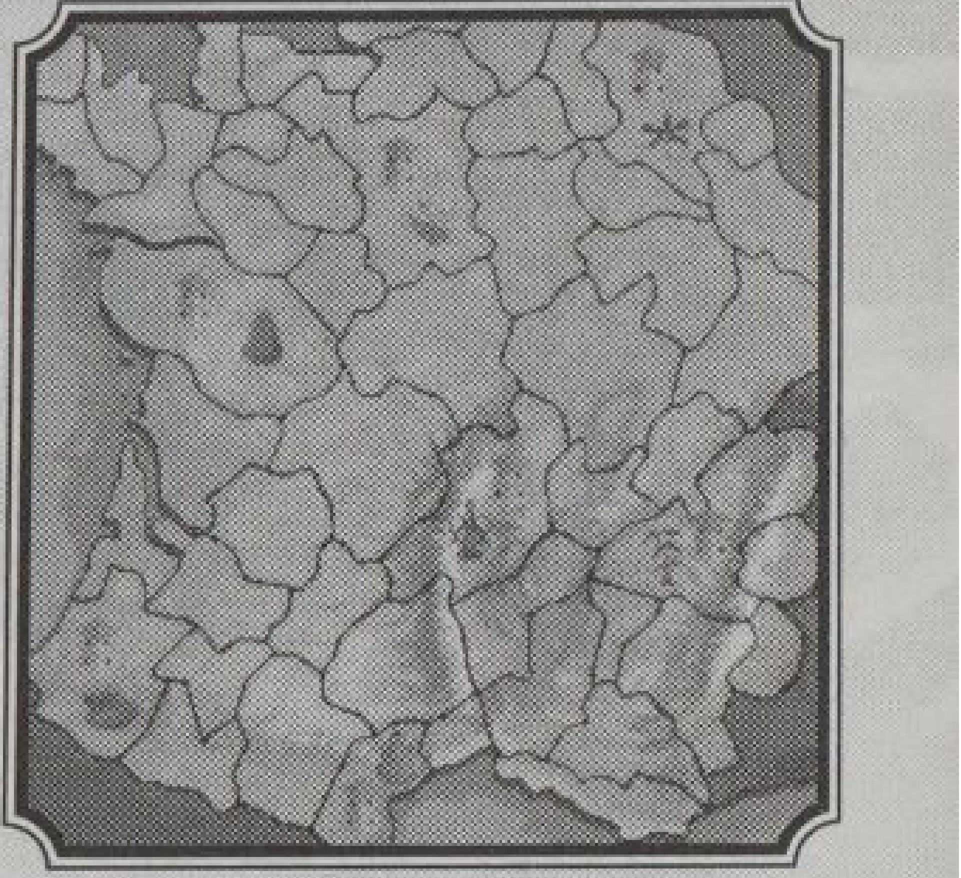
- if you pause the game while you are in the strategy part, this menu offers you the following options:
  - Resume: to go back to the game
  - load game: restore a previously saved game

- Save game: saves your game data on a Memory Card
- Options
- Tutorial: gives you direct access to any part of the tutorial
- Quit

- if you pause the game while you are in one of the "action" levels this menu offers you the following options:
    - Continue the level
    - Quit the level

HOW DOES THE GAME WORK?

YOUR MAIN OBJECTIVE



In order to meet Getafix' request, you must take control of the seven Key territories indicated on the map showed on the right by a tower and an ingredient.

Be careful: if a territory containing an ingredient is reconquered by Caesar's legions, you will have to attack it again in order to recapture its ingredient.

THE DIFFERENT STEPS TO GET AN INGREDIENT FOR GETAFIX

Your starting point is the Gaulish village, to the left of the map. Since you can only reach one of the seven ingredients directly from the village, you will have to fight your way through Gaul to capture the other ones.

STEP 1: conquer one or more territories to create a path between your starting point and the Key territory that you are targeting => play the strategy game. Be careful, from time to time, you will have to play a 3D bonus game to conquer a normal territory, instead of relying only on your troops' strengths.

STEP 2: once you attack a Key territory with your troops, you will have to explore this place with Asterix or Obelix in order to find the ingredient which is hidden somewhere in this 3D level => play the action game.

STEP 3: start again until you have secured the control over the 7 Key territories.

Note that you do not necessarily have to conquer every single normal territory on the map to achieve your objective. But if you do so, you will feel safer against the Romans.

THE RULES OF THE STRATEGY GAME

The strategy game operates according to a system of rounds during which you can give a fixed number of orders. When your round is over, the Romans will react to your actions. The rounds of both Gauls and Romans are divided into three different phases and the following icons appear:

DEPLOYING REINFORCEMENTS

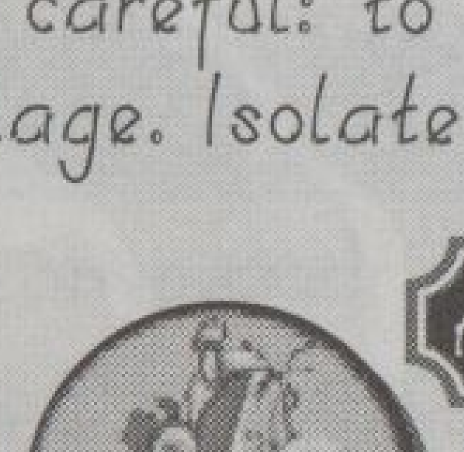
At the start of each round you are free to position your extra magic potion units.

To deploy reinforcements:

- move your cursor to the territory you have chosen.
- one reinforcement unit will be deployed on the territory you have chosen each time you press the X Button.
- start again until you do not have any reinforcements left.

Remember:

- The number of reinforcement units depends on the number of Key territories you had in the previous round.
- Be careful: to receive reinforcements, a territory must first be in contact with Asterix's village. Isolated Gaulish territories cannot receive reinforcements.



ATTACKING

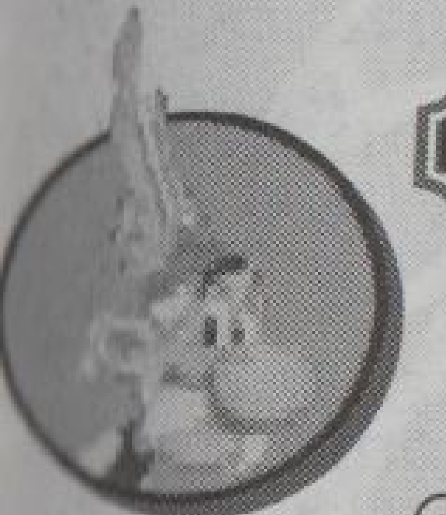
To launch an attack:

- Move your cursor to the Gaulish territory you wish to launch your attack from, press X to confirm.

- Choose the number of units you want to use to launch the attack. Each press on the X button will add one unit to the strength of the attack. For example: if you want to use 3 units, press 3 times.
- Then choose the neighbouring Roman territory you wish to conquer, press X to confirm and cross your fingers until the end of the battle!

Remember:

- you can only launch an attack from a Gaulish territory which contains at least two magic potion units.
- the more potion you use, the greater the chance to defeat the Romans.
- you can launch three attacks per round.



REORGANISING YOUR TROOPS

After an attack you will have to get your defence ready before the Romans' next turn. You can do this by freely moving your units from one Gaulish territory to another neighbouring one.

To reorganise your units:

- Move your cursor to the Gaulish territory you wish to take units from, press X to confirm.
- Choose the number of units you want to retrieve from this territory. Each press on the X button will add one unit: press as many times the X button as the number of units you want to move elsewhere. For example: if you want to move 3 units, press X 3 times.
- Then choose the neighbouring Gaulish territory you wish to provide with units, and press X to confirm.

emember:

- you must always leave at least one potion in each Gaulish territory in order to keep it defended.
- never leave the Gaulish village with too weak defences.
- you have three moves per round.

ROMAN'S TURN

When you have finished your moves, it's the Romans turn to strike back... They will attempt to reconquer the Key territories and to capture your village, so make sure you position enough troops on your borders...

member:

- the Romans capture the village, you will lose the game!

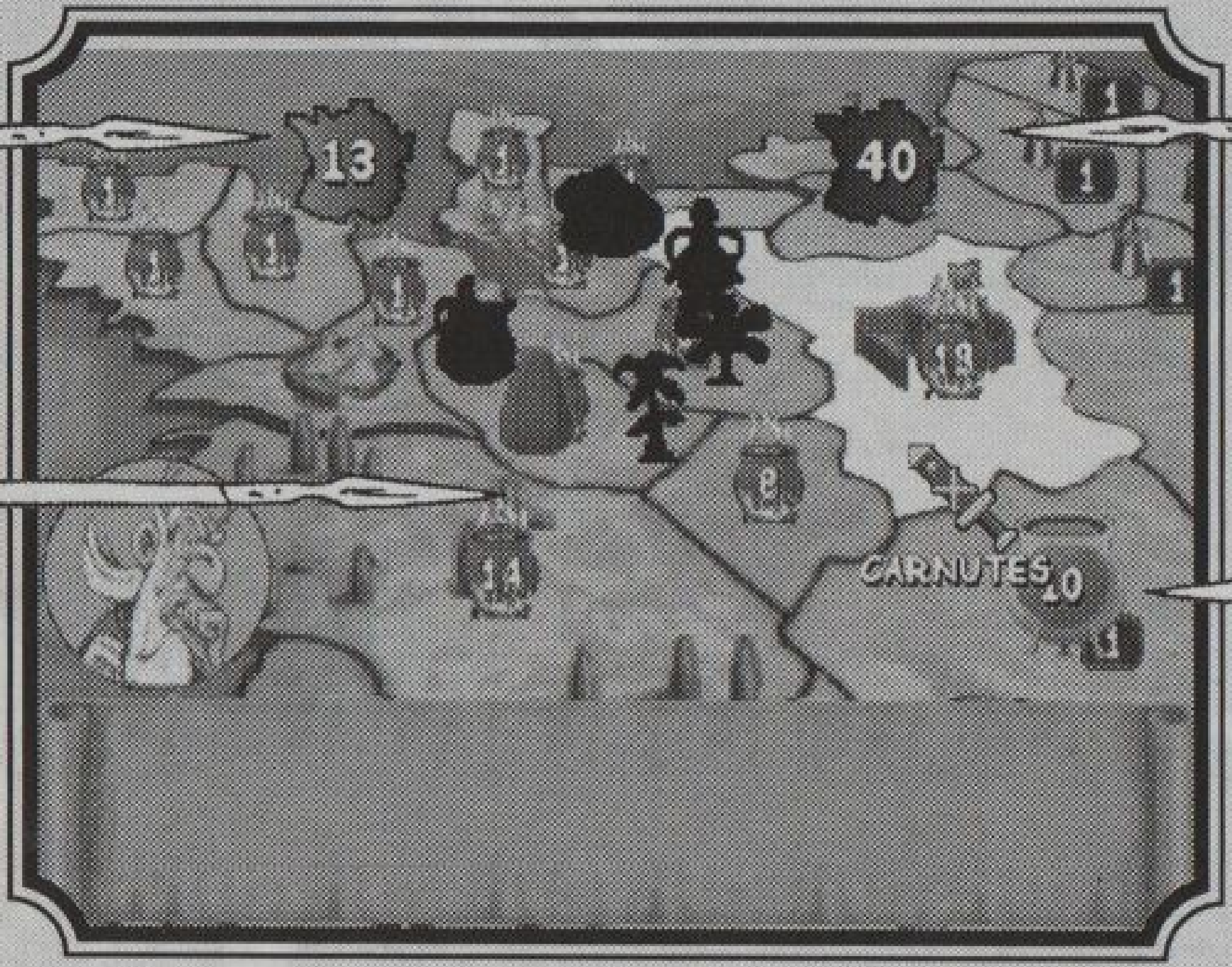
HELP FOR BUDDING TACTICIANS

OVERLAID INFORMATION

If you wish more precise information on your actual situation during the strategy game, press R1 and you will get the following information:

number of territories occupied by you

ingredients already collected from the Key territories



number of territories occupied by the Romans.

number of Roman units in each territory

TUTORIAL

During the strategy game, you can access a video tutorial which will help you understand the rules of the strategy game.

This tutorial is accessible in two different ways:

- Directly from the game: if you press L1, the tutorial video relevant to the game phase you are currently playing will be displayed. For example, if you press L1 while you are in the attack phase, the tutorial "how to attack" will be showed.
- Through the pause menu: press Start to pause the game, select the tutorial section in the pause menu, then choose the tutorial part you are interested in and press ✕ to confirm your choice.

LISTEN CAREFULLY TO THE ADVICE OF GETAFIX!

ASTERIX OR OBELIX AT WORK!

KEY TERRITORIES

What is the objective?

When you attack a Key territory, you will have to directly control Asterix or Obelix to explore this level and find the hidden ingredient. Be careful the sky doesn't fall on your head!

This is the list of the ingredients you have to find. Each one is hidden in one of the 7 key territories:

- The Forest : a branch of mistletoe
- The Roman Camp: a Roman standard
- Narboa: an amphora of wine
- The Alps: an edelweiss flower
- Carnac: a mini-menhir
- The Pirate City: the pirates' gold
- Aquae Calidae: bath salts

How to control Asterix or Obelix ?

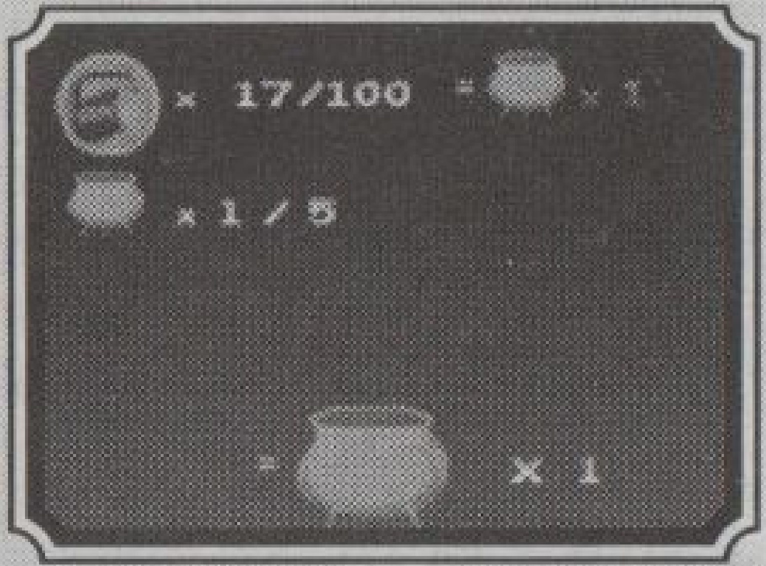
- WALK: press the Directional Buttons.
- RUN: press the × Button and the Directional Buttons simultaneously.
- JUMP: press the ○ Button.
- FLY: once you have found a wing power-up, keep pressing the ○ Button to get higher.
- DUCK: press the △ Button.
- NORMAL ATTACK: press the □ Button.
- SUPER ATTACK: keep the R1 Button pressed to gather energy and release it when you want to hit.
- PICK UP AN OBJECT: walk towards the object and press the △ Button.
- THROW AN OBJECT: while carrying an object, press the □ Button.

ENERGY AND PICK-UPS

• ENERGY:

Every time you enter a 3D level, the amount of energy for Asterix or Obelix will depend on the number of units that you have used to attack this Key Territory. One unit is worth 10% of the character's strength. For example, if you attack a Key Territory with seven units, Asterix or Obelix will start that level with 70% of his maximum strength.

• COINS:



The more coins you pick up, the more reinforcement units for the strategy game you will be rewarded if you complete the level.

Each 3D level contains 100 coins and if you collect all of them, you will be awarded some extra units for achieving a perfect score.

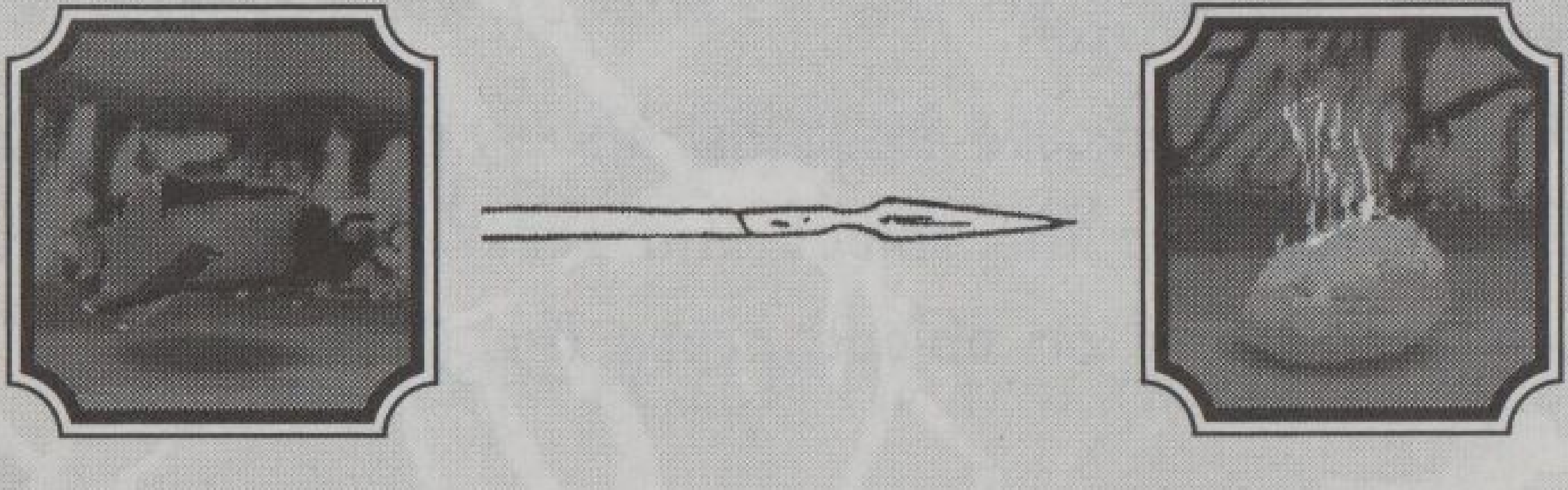
• POTION FLASK AND CAULDRONS:

Every time you pick up a potion or cauldron, your energy will increase. Remember: if you already have full strength when you pick up a potion/cauldron, it will have no effect.

Each 3D level contains 5 potions or cauldrons, and if you collect all of them, you will be awarded some extra reinforcement units (for the strategy game) for achieving a perfect score.

• BOARS:

If you manage to hit a boar and pick it up before it disappears, Asterix will gain extra strength.



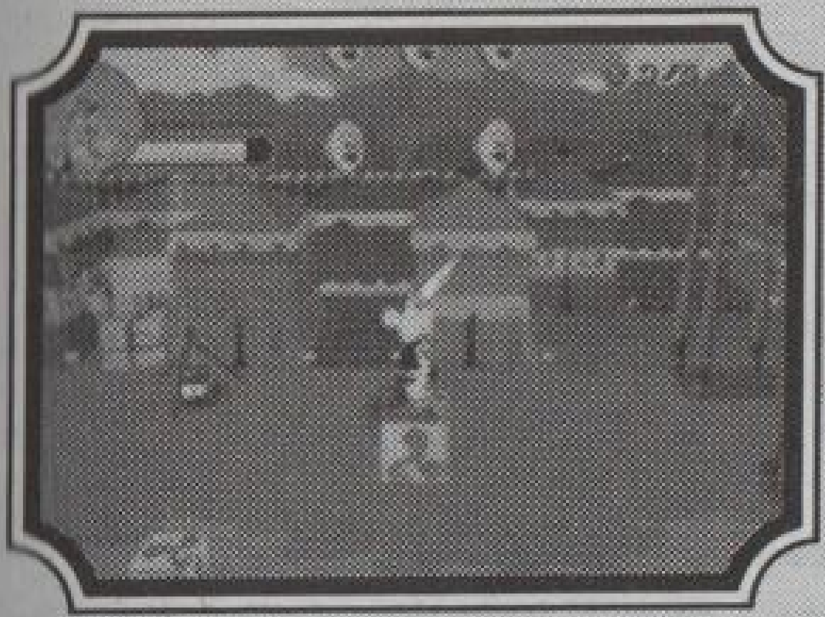
• MISTLE TOE BOXES:

When hit, a Mistle Toe Box will either reveal a coin or a wing power up.

If a wing appears, Asterix can jump up on top of the box to achieve the flying ability essential to reach all of the coins. The counter on the screen will tell you how long the flying ability will last.

This Mistle Toe Box is also a kind of checkpoint system: if you happen to accidentally fall off a cliff or down into a pit but still have life energy left with Asterix or Obelix, you will be brought back to the last Mistle Toe Box that you cleared.

HELPFUL HINTS:



- Some of the coins in the 3D levels are very cleverly hidden and you must make sure to do a lot of exploration to find them all. Remember however that this is not necessary to complete the 3D levels and conquer the province!

- If you pick up a stone you can use it either to throw it at an opponent to hit him from a distance, or drop it on another place on the ground to use it to jump to greater heights!

- Remember a lot of coins are hidden inside destructible barrels, chests and crates - but not all of them can be destroyed!

WHAT IS THE OBJECTIVE?

From time to time, when you attack a normal territory you will have to take up a challenge, in order to conquer this territory.

There are four different Bonus Games hidden inside twelve of the provinces on the strategy map.

Be careful: if you fail to complete the Bonus Game, you will lose all your attacking troops and the province will remain Roman.

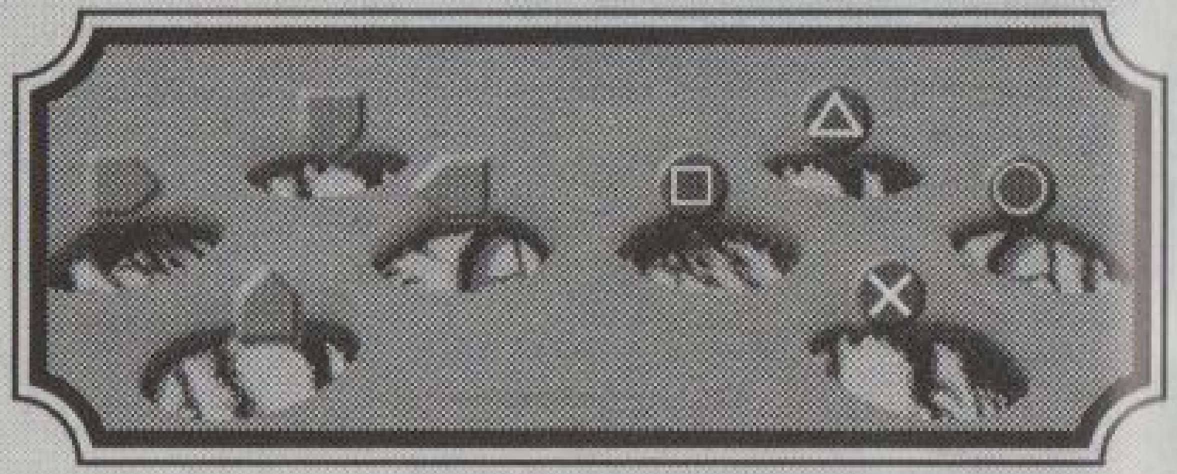
BREAK A BARREL

In the Break a Barrel bonus game, one of the barrels is a magic barrel that you must find to complete the level. You must therefore run around, fight the Romans and destroy all the barrels within the given time to complete the bonus game. Use the same commands as in the normal 3D levels.

WHACK A ROMAN

In the Whack a Roman bonus game, you must use Obelix's menhir to whack as many Romans as possible that pop up out of the holes in the ground.

- The more potion you used for the attack, the more time you will have to get a required amount of points
- Note that some Romans require more than one hit to be whacked, and that if you hit poor Dogmatix, some points will be retrieved from your score.
- Use these buttons to drop a menhir on a hole in the ground:



BOWL A ROMAN

In the Bowl a Roman bonus game, you must use Obelix's boulders to hit as many Romans as possible that run across the clearing in the woods.

- The more potion you used for the attack, the more time you will have to get a required amount of points

- If you manage to hit two or even three Romans with the same boulder, you will score more points! But if you hit Dogmatix, some points will be retrieved from your score.
- Use the following buttons:
  Directional buttons: to move Obelix left and right,
  X button: to roll a boulder.

THROW A ROMAN

In the Throw a Roman bonus game, you must throw the three Roman soldiers long enough to fill the entire yellow bar to the left.

- The more potion you used for the attack, the more the yellow bar will be filled at the start of the game.
- Hit the X Button to start spinning the Roman. You will see the speed of the rotation in the red / green bar in the bottom right corner. When you feel that the speed is right, press the X button to prepare your throw. When you release the X Button, Obelix will let go of the Roman.

CUSTOMER SERVICE

The Infogrames United Kingdom Premium Helpline is open to telephone calls 24 hours a day and should be called for all assistance on cheats, hints, tips, walkthroughs and player-guides. Please note that calls will be charged at 60p/min so please do get permission from the person who pays the bills before calling:

Premium Helpline number Tel: 0901 474 7477
(ONLY APPLICABLE IN UK)

For further information please visit the official websites:
http://www.uk.infogrames.com
http://www.infogrames.com

For technical support, the Infogrames United Kingdom Helpline is open to telephone calls from 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays):

Technical Helpline Infogrames UK
21 Castle Street - Castlefield
Manchester M3 4SW
ENGLAND
Tel: 0161 827 8060/1
Fax: 0161 827 8091
E-mail: helpline@uk.infogrames.com

Varning till användare

Denna diskett innehåller mjukvara för PlayStation®-enheten, avsedd för hemmabruk. Använd aldrig denna diskett på andra maskiner då dessa kan förstöras. Denna diskett är enbart anpassad enligt europeiska PlayStation®-specifikationer. Den kan inte användas på PlayStation®-enheter anpassade enligt utomeuropeiska specifikationer. Läs instruktionsmanualen till din PlayStation® noga för att tillförsäkra korrekt användning. När du stoppar in denna diskett i PlayStation®-enheten måste du se till att rätt sida är vänd uppåt (sidan med förtryckt speltitel). Se till att du inte vidrör diskettens yta utan håller den längs kanten. Håll disketten ren och fri från rispor. Om ytan blir smutsig bör du torka den försiktigt med en mjuk trasa. Förvara inte disketten nära någon värmekälla, i direkt solljus eller på platser med hög fuktighet. Använd aldrig en diskett som spruckit, disfigurerats eller reparerats med självhäftande material, då detta kan leda till felaktig återgivning.

För din hälsa

• Ta en paus på ca 15 minuter varje timme medan du spelar. • Spela inte om du är mycket trött eller har sovit för lite. • Se till att rummet du spelar i är väl upplyst, och sitt så långt från skärmen som sladden tillåter. • Vissa individer drabbas av epileptiska anfall när de utsätts för blinkande ljus i det vardagliga livet. Dessa personer kan drabbas av attacker när de tittar på TV eller videospel. Även de spelare som inte tidigare drabbats av attacker kan lida av hittills oupptäckta epileptiska tillstånd. Konsultera din läkare innan du börja bruka videospel om du lider av epilepsi, eller uppsök läkare utan dröjsmål om du skulle uppleva något av följande: yrsel, förändrad synförmåga, muskelryckningar, andra ofrivilliga rörelser, förlorad känsla för omgivningen, mentala rubbningar och/eller konvulsioner.

PIRATKOPIERING

Icke auktoriserad reproduktion av denna produkt eller delar av den är straffbart. Detta gäller även icke auktoriserat användande av registrerade varumärken. PIRATKOPIERING skadar Konsumenten, men även programutvecklare, förlag och återförsäljare. Om du misstänker att detta spel är en icke auktoriserad kopia, eller om du ha annan information om piratprodukter, vänligen ring ditt lokala kundservicenummer som du finner på baksidan av denna manual.

Se sista sidan i denna manual för hur man kontaktar Kundtjänst (Customer Service No.)

© 2000 Les Éditions ALBERT RENÉ / GOSCINNY-UDERZO - © 2000 INFOGRAMES. Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, charger, publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par INFOGRAMES. Développé par WARTHOG.

1 Player | Memory Card 2 blocks | Vibration Function Compatible

SLES-01416

INNEHÅLL

STARTA SPELET 20
VÄGEN MOT ÄVENTYRET 21
TILL KONTROLLERNA! 22
MENYER 24
HUR FUNGERAR SPELET? . . . 25
REGLERNA FÖR STRATEGISPELET 26
HJÄLP FÖR BLIVANDE EXPERTER 28
ASTERIX ELLER OBELIX I ACTION! 29
TECHNICAL SUPPORT 33
CREDITS 70

STARTA SPELET

1 - Installera PlayStation™ enligt instruktionsboken.

2 - Kontrollera att basenheten är AV innan du sätter i eller tar ur en skiva.

3 - Sätt in "Asterix-Det Galliska kriget"-skiva och stäng skivfodralet.

4 - För att ladda ett sparat spel, eller spara ett nytt spel ska du sätta in ett MEMORY CARD (Minneskort) i MEMORY CARD-plats (Minneskort) 1. 1. Se till att du har minst 2 lediga minneskortblock på ditt MEMORY CARD (Minneskort) innan du börjar spela.

5 - Anslut Handkontrollen till Handkontrollsport 1 och sätt på PlayStation® med hjälp av Power-knappen (strömbrytaren) (PÅ).

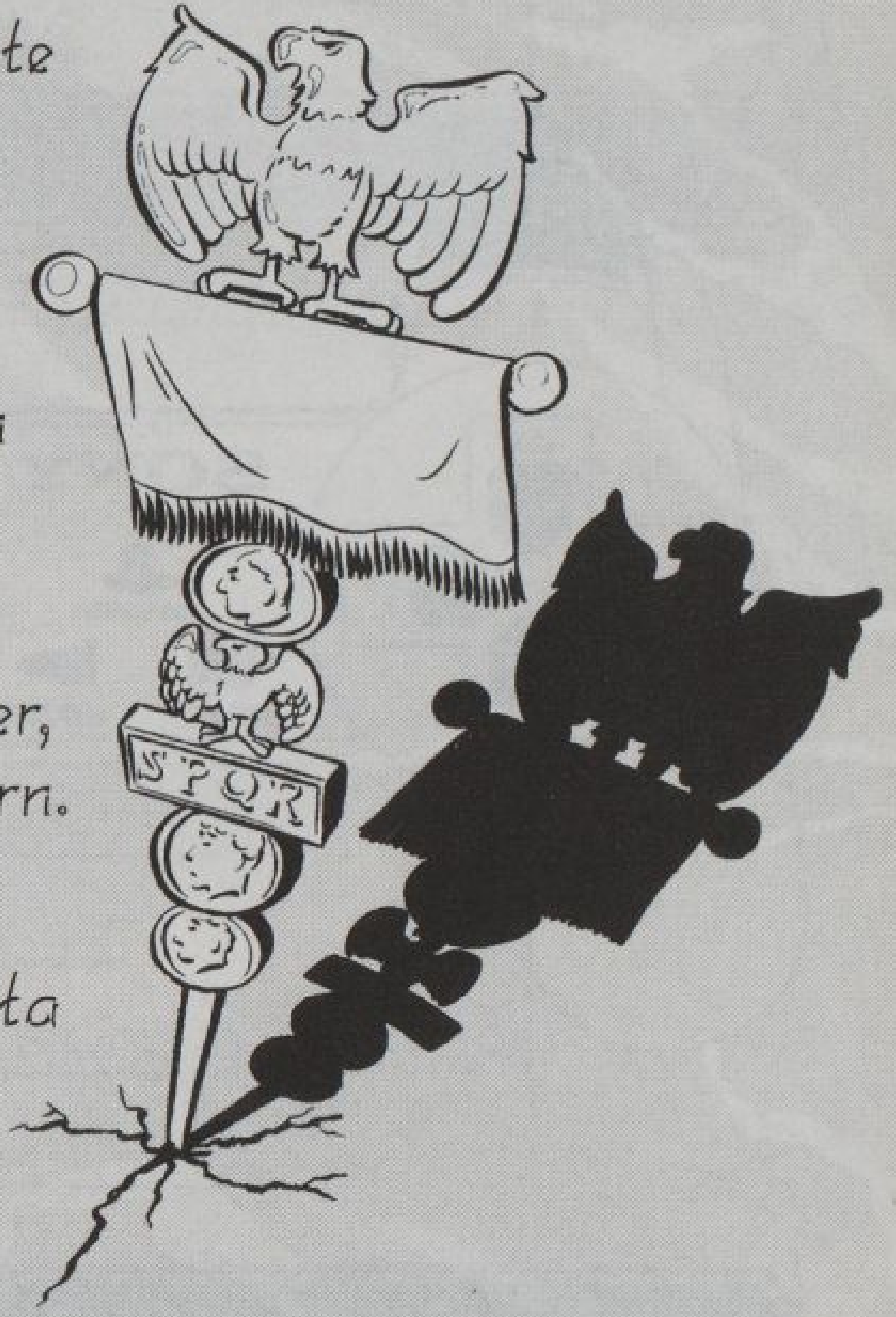
Du ska inte ansluta eller koppla bort kringutrustning eller MEMORY CARDS (Minneskort) medan basenheten är påslagen.

VÄGEN MOT ÄVENTYRET

Året är 50 f.Kr.

Romarna har erövrat hela Gallien.

Hela Gallien? Nja, kanske inte helt...



En liten by med okuvliga galler har hållit stånd, tack vare den trolldryck som druiden Miraculix blandat till. Nu behöver han nya ingredienser så att han kan förfina sitt berömda recept...

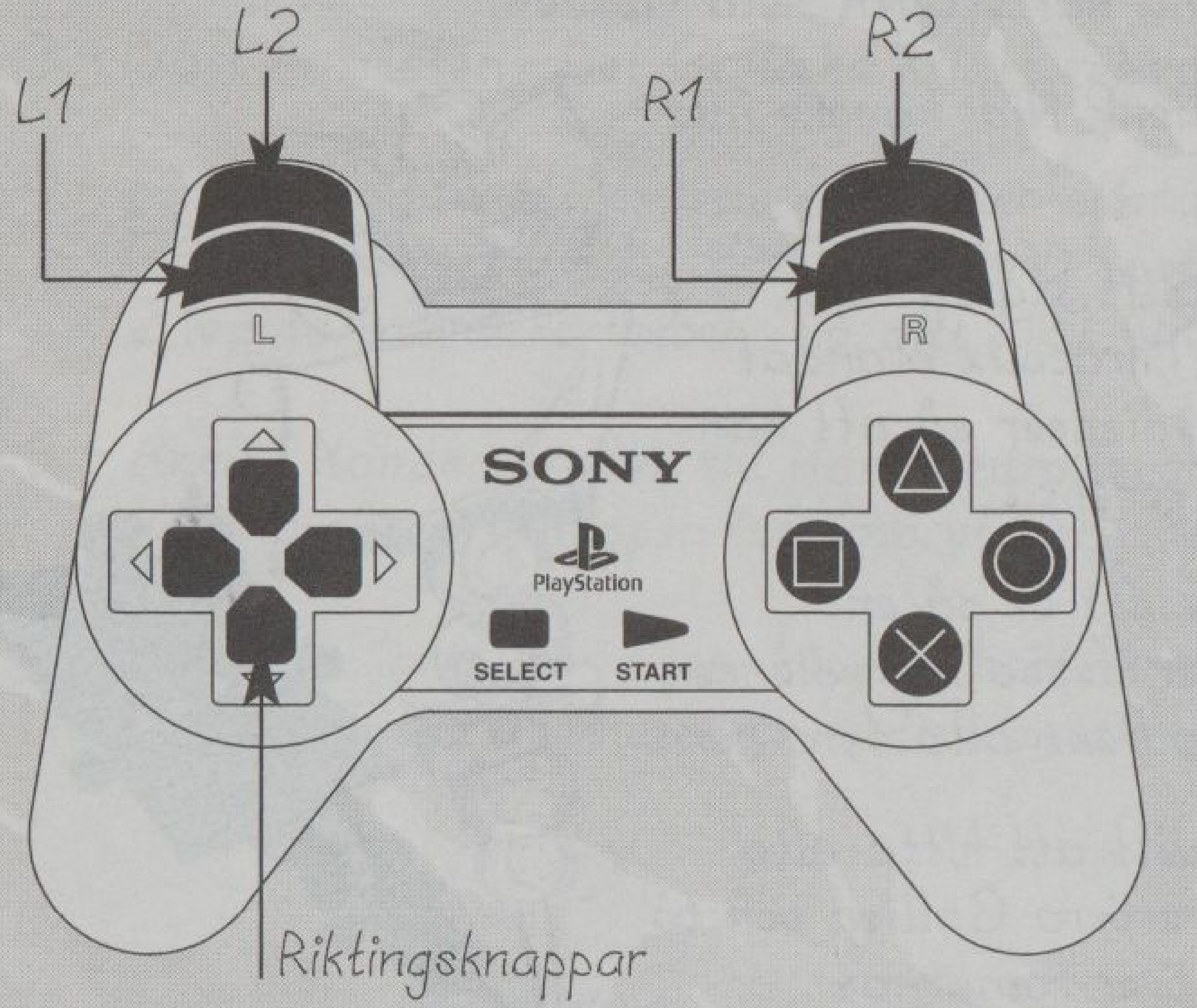
Så du kommer nu att ge dig ut på en expedition och söka efter dessa ingredienser, som är utspridda i Galliens alla fyra hörn.

Det finns bara ett sätt att hitta alla ingredienserna: återerövra Gallien och ta tillbaka kontrollen över romarnas territorier.

ATTACK, VID TEUTATES!

TILL KONTROLLERNA!

Handkontrollen används olika i olika delar av spelet. Nedan beskrivs de förinställda valen, men dessa kan ändras i Alternativ-menyn.



UNDER STRATEGISPELET:

Riktningsknappar : flyttar markören
× knappen : bekräftar en order
△ knappen : gå vidare till nästa fas
○ knappen : avbryta en order
R1-knappen : ytterligare information
L1-knappen : öppna Hjälpfunktionen
Start-knappen : gå till Pausmenyn

I DE OLIKA MENYSKÄRMARNA:

Riktingsknappar : välj ett alternativ
× knappen : bekräfta ditt val

I NYCKELTERRITORIERNA:

Riktningsknappar : gå
× knappen : spring
□ knappen : normal attack
△ knappen : ducka eller plocka upp en sak
○ knappen : hoppa
R1-knappen : superslag
Star-knappen : gå till Pausmenyn

TUNNKROSSNING

Riktningsknappar : gå

✕ knappen : spring

□ knappen : normal attack

△ knappen : ducka eller plocka upp en sak

○ knappen : hoppa

R1-knappen : superslag

ROMARKASTNING

□ knappen : Tryck flera gånger för att snurra fortare

✕ knappen : När du tycker Obelix snurrar lagom fort ska du trycka ner denna knapp. Släpp knappen för att kasta romaren åt rätt håll!

ROMARBOWLING

Vänster och höger riktningsknappar : flytta Obelix

✕ knapp : rulla en sten

SMACKA ROMARE

Upp : släpp en bautasten på det övre hålet (vänstra delen av skärmen)

Ner : släpp en bautasten på det undre hålet (vänstra delen av skärmen)

Vänster : släpp en bautasten på det vänstra hålet (vänstra delen av skärmen)

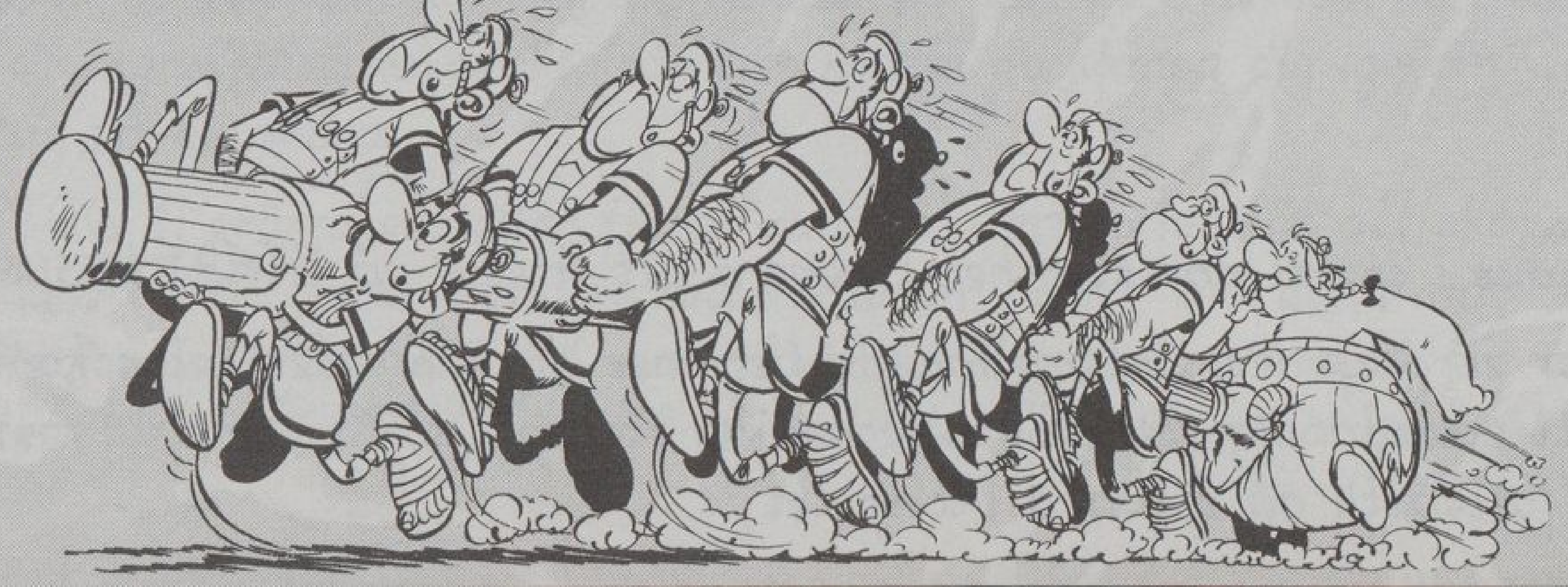
Höger : släpp en bautasten på det högra hålet (vänstra delen av skärmen)

✕ knappen : släpp en bautasten på det undre hålet (högra delen av skärmen)

□ knappen : släpp en bautasten på det vänstra hålet (högra delen av skärmen)

△ knappen : släpp en bautasten på det övre hålet (högra delen av skärmen)

○ knappen : släpp en bautasten på det högra hålet (högra delen av skärmen)



MENYER

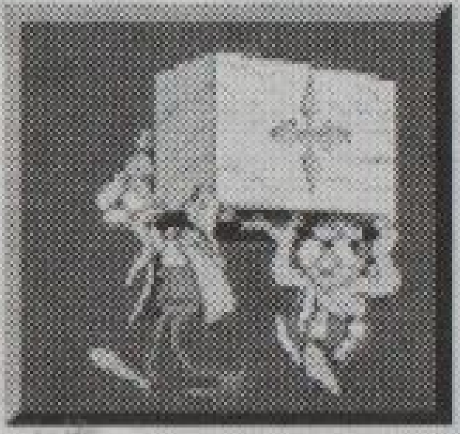
HUVUDMENYN

- NEW GAME (NYTT SPEL): starta ett helt nytt spel
- LOAD GAME (ÖPPNA SPEL): fortsätt ett tidigare sparat spel
- OPTIONS (ALTERNATIV): tar dig till alternativmenyn
- PRACTICE (ÖVNING): här kan du välja mellan ett begränsat antal minispel.

Practice-läget (Övningsläget) ger dig direkt åtkomst till tre action-nivåer och fyra bonusspel, så att du kan öva dig eller ha roligt direkt med Asterix eller Obelix. Glöm inte att det finns sex andra action-nivåer och en del hemliga belöningar att upptäcka genom att spela det riktiga spelet!

ALTERNATIVMENYN

Configure Controls (Konfigurera kontroller)

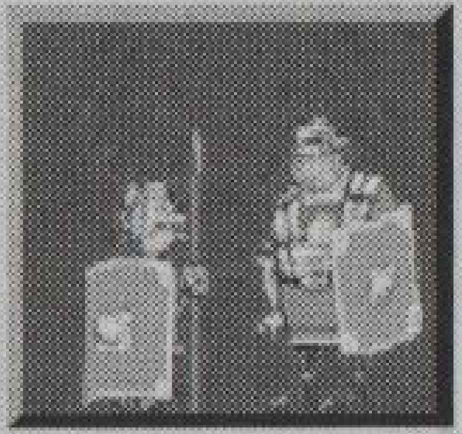


Centre Screen (Centrera skärmen)

Music volume (Musikvolym)

Sound volume (Ljudvolym)

Mono eller stereo sound (Mono- eller stereoljud)



△ knappen : Tar dig tillbaka till huvudmenyn eller avbryter det valda alternativet.

PAUSMENYN

Du kan göra en paus i spelet när som helst genom att trycka på START-knappen.

- om du gör en paus i spelet medan du befinner dig i strategidelen kommer den här menyn att erbjuda dig följande alternativ:

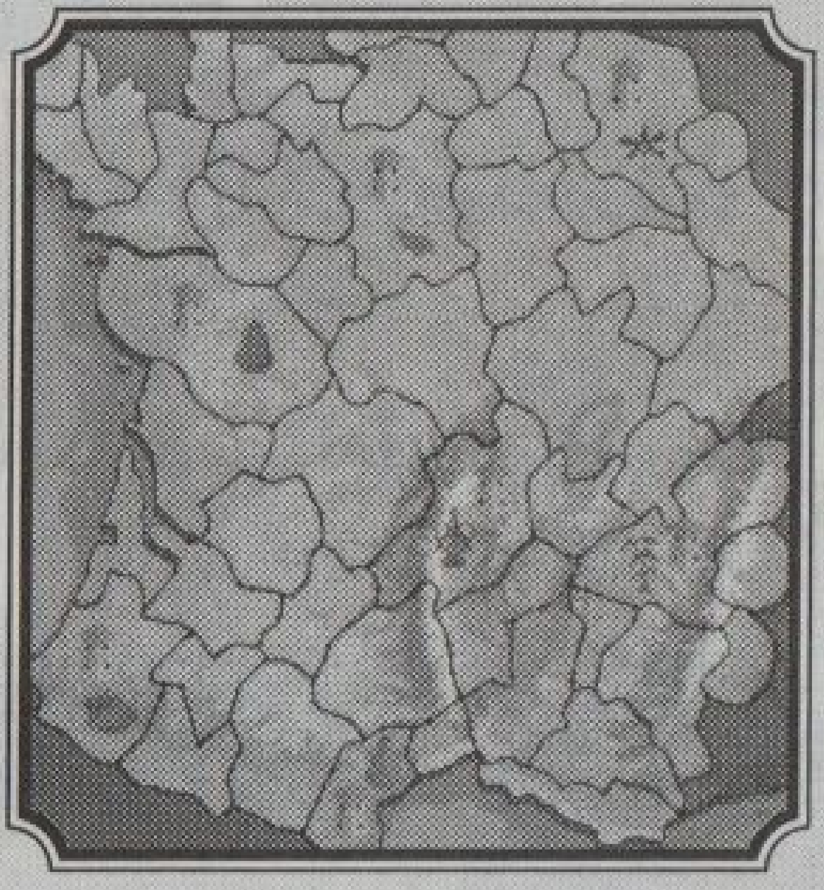
- Resume (fortsätt): gå tillbaka till spelet

- Load game (öppna spel): öppnar ett tidigare sparat spel
- Save game (spara spel): sparar ditt spel på ett MEMORY CARD (Minneskort)
- Options (alternativ)
- Tutorial (hjälpfunktionen): tar dig direkt till hjälpfunktionen.
- Quit (avsluta)

• om du gör en paus i spelet medan du befinner dig i något av minispelen kommer den här menyn att erbjuda dig följande alternativ:
  - Resume (fortsätt)
  - Quit (avsluta)

HUR FUNGERAR SPELET?

DINA HUVUDMÅL



För att kunna utföra Miraculix uppdrag måste du få kontroll över de sju nyckelterritorierna, vilka markerats på kartan nedan med ett torn och en symbol.

Pass på! om ett territorium som innehåller en ingrediens återerövras av Caesars trupper måste du attackera det igen för att ta tillbaka ingrediensen.

DE OLIKA STEGEN FÖR ATT SKAFFA EN INGREDIENS ÅT MIRACULIX

Din startpunkt är den Galliska byn, till vänster på kartan. Eftersom du endast kan nå en av de sju ingredienserna direkt från byn måste du kämpa dig igenom Gallien för att få tag på de andra.

STEG 1: erövra ett eller flera "vanliga" territorier för att skapa en väg mellan din startpunkt och det nyckelterritorium som är ditt mål => spela strategispelet. Pass på! ibland måste du klara ett minispel för att erövra ett territorium, istället för att endast lita på dina egna truppers styrka.

STEG 2: när du har attackerat ett nyckelterritorium med hjälp av dina trupper måste du utforska platsen med Asterix eller Obelix för att hitta ingrediensen som finns gömd någonstans på den här 3D-nivån => spela action-spelet

STEG 3: fortsätt tills du har tagit kontrollen över alla de sju nyckelterritorierna.

OBS! du behöver inte nödvändigtvis erövra alla de normala territorierna på kartan för att vinna spelet, men det gör att du kan känna dig säkrare mot romarnas attacker.

STRATEGISPELETS REGLER

Strategispelet spelas i ett antal rundor. Under varje runda kan du ge ett visst antal order. När din runda är slut kommer romarna att reagera på dina handlingar.

Både gallernas och romarnas rundor är uppdelade i tre olika faser och följande ikoner visas:

PLACERA NYA TRUPPER

I början av varje runda kan du placera ut dina extra trolldrycker.

Hur du placerar en trupp:

- flytta markören till det territorium du vill förstärka
- varje gång du trycker på ✕-knappen kommer en ny trupp att placeras i det territorium du valt
- fortsätt tills du inte har några fler trupper att placera

Kom ihåg:

- Antalet nya trupper beror på det antal nyckelterritorier du hade i den tidigare rundan
- Pass på! för att kunna få nya trupper måste ett territorium vara i kontakt med den Galliska byn. Avskurna, isolerade galliska territorier kan inte få förstärkning.

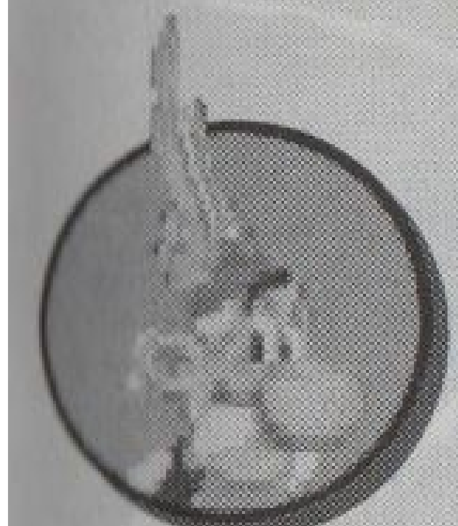
ATTACKERA

Så här gör du en attack:

- Flytta markören till det galliska territorium du vill attackera från och tryck på X för att bekräfta.
- Välj det antal enheter du vill använda i attacken. Varje tryck på X-knappen kommer att lägga till en enhet till attackstyrkan. Om du t ex vill använda 3 enheter ska du trycka 3 gånger.
- Välj sedan ett angränsande romerskt territorium som du vill erövra och tryck på X-knappen för att bekräfta. Håll tummarna ända tills slaget är över!

Kom ihåg:

- du kan endast starta en attack från ett galliskt territorium som innehåller minst två enheter.
- ju fler enheter du använder, desto större chans har du att slå romarna.
- du kan göra tre attacker per runda.



OMORGANISERA DINA TRUPPER

Efter en attack måste du ha ditt försvar redo för romarnas nästa runda. Du kan göra detta genom att fritt flytta dina enheter från en gallisk provins till en annan angränsande provins.

Så här omorganiserar du dina enheter:

- Flytta markören till det galliska territorium du vill ta enheter från, tryck på X-knappen för att bekräfta.
- Välj det antal enheter du vill flytta från detta territorium. Varje tryck på X-knappen kommer att lägga till en enhet: tryck lika många gånger på X-knappen som det antal enheter du vill flytta till en annan plats. Exempel: om du vill flytta 3 enheter ska du trycka på X 3 gånger.
- Välj sedan det angränsande galliska territorium dit du vill flytta enheterna och tryck på X för att bekräfta.

Kom ihåg:

- du måste lämna kvar minst en enhet i varje galliskt territorium så att du kan försvara det
- lämna aldrig den Galliska byn för svag för att försvara sig
- du har tre drag per runda

ROMARNAS TUR

När du har gjort dina drag är det romarnas tur att slå tillbaka... De kommer att försöka att återerövra nyckelterritorierna och ta din by, så se till att du har tillräckligt med trupper vid gränserna...

Pass på!

om romarna erövrar byn har du förlorat spelet!!

HJÄLP FÖR BLIVANDE EXPERTER

EXTRA INFORMATION (CAMPAIGN STATISTICS)

Om du vill ha mer exakt information om din situation under strategispelet ska du trycka på R1-knappen. Du får då följande information:

antal territorier som du ockuperar

ingredienser som redan samlats in från nyckelterritorierna

antal territorier som ockuperas av romarna

antal romare i varje territorium

HJÄLPFUNKTIONEN (TUTORIAL)

Under strategispelet kan du titta på några hjälpfilmer som hjälper dig att förstå reglerna för strategispelet. (OBS att dessa är på engelska.)

Du kan nå hjälpfunktionen på två sätt:

- direkt från spelet: om du trycker på L1-knappen kommer den film som beskriver den spelfas du för tillfället spelar att visas. Om du t ex trycker på L1-knappen medan du befinner dig i attackfasen kommer filmen "hur man attackerar" att visas.
- Via pausmenyn: tryck på START-knappen för att göra en paus i spelet, välj Tutorial (hjälpfunktionen) i pausmenyn och välj sedan den handledningsdel som du är intresserad av och tryck på ✕-knappen för att bekräfta ditt val.

LYSSNA NOGA PÅ DE RÅD SOM MIRACULIX GER!

ASTERIX och OBELIX I ACTION!

NYCKELTERRITORIER

Spelets mål

När du attackerar ett nyckelterritorium måste du kontrollera Asterix eller Obelix för att utforska nivån och hitta den gömda ingrediensen. Var försiktig så att inte himlen faller ner över ditt huvud!

Detta är listan med ingredienser som du måste hitta. Varje ingrediens är gömd i ett av de sju nyckelterritorierna:

- Skogen (The Forest): en mistel
- Det romerska lägret (Carnute): en romersk flagga
- Narboa: en amfora med vin
- Alperna (The French Alps): en edelweiss-blomma
- Carnac: en liten bautasten
- Piratstaden (The Pirate City): piraternas guld
- Aquae Calidae: en kruka med badsalt

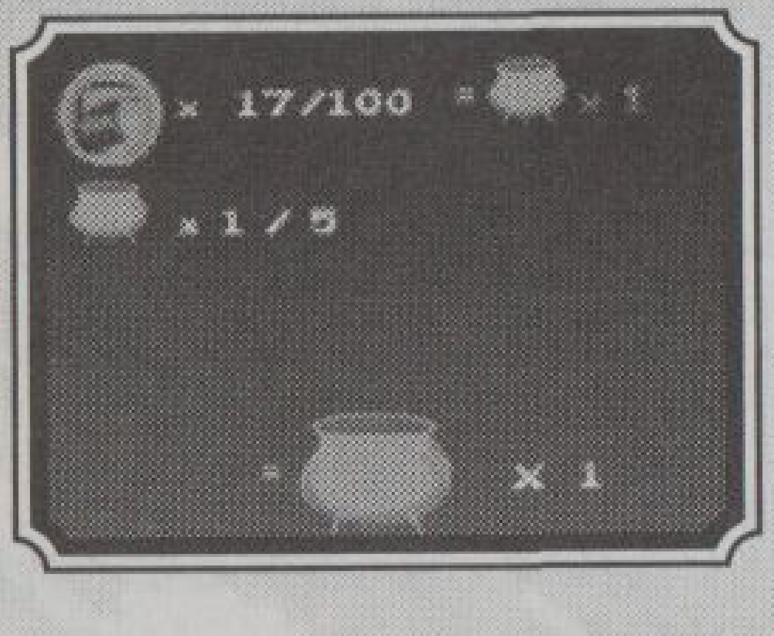
Kontroller

- GÅ: tryck på riktningsknapparna
- SPRINGA: tryck på ✕-knappen och riktningsknapparna samtidigt
- HOPPA: tryck på ○-knappen
- FLYGA: när du har hittat en Ving-box kan du trycka på ○-knappen flera gånger för att flyga
- DUCKA: tryck på △-knappen
- NORMAL ATTACK: tryck på □-knappen
- SUPERSLAG: håll nere R1-knappen för att samla energi och släpp den när du vill slå till.
- PLOCKA UPP EN SAK: gå mot saken och tryck på △-knappen
- KASTA EN SAK: medan du bär på en sak ska du trycka på □-knappen

STYRKA OCH HÄLSA

• HÄLSA:

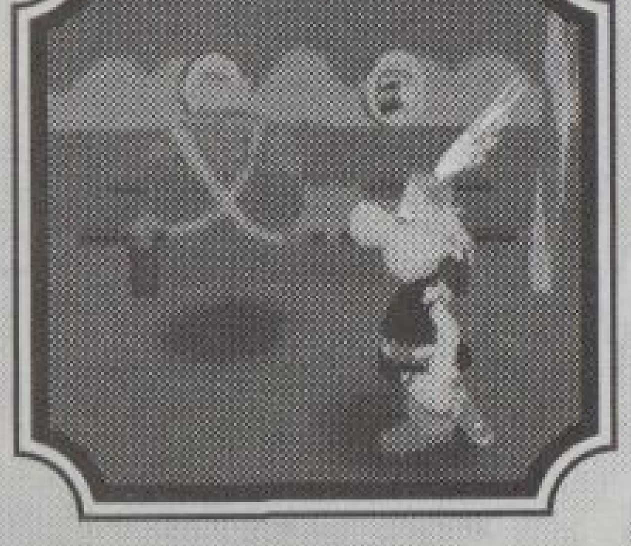
Varje gång du kommer in på en 3D-nivå beror Asterix eller Obelix hälsa på antalet enheter som du använde för att attackera nyckelterritoriet. En enhet är värd 10% av figurens hälsa. Om du t ex attackerar ett nyckelterritorium med sju enheter kommer Asterix eller Obelix att starta den nivån med 70% av sin maximala hälsa.



• MYNT:

Ju fler mynt du plockar upp, desto fler extra enheter får du i strategispelet, om du klarar nivån.

Varje 3D-nivå innehåller 100 mynt och om du plockar upp alla kommer du att belönas med extra enheter för att du fått full poäng.



• FLASKOR OCH KITTLAR MED TROLLDRYCK:

Varje gång du plockar upp en flaska eller eller kittel med trolldryck kommer din hälsa att öka. Kom ihåg: om du redan har full hälsa när du plockar upp en flaska/kittel får du ingen effekt.

Varje 3D-nivå innehåller 5 flaskor eller kittlar och om du plockar upp dem kommer du att belönas med extra enheter (för strategispelet) för att du fått full poäng.

- VILDSVIN:

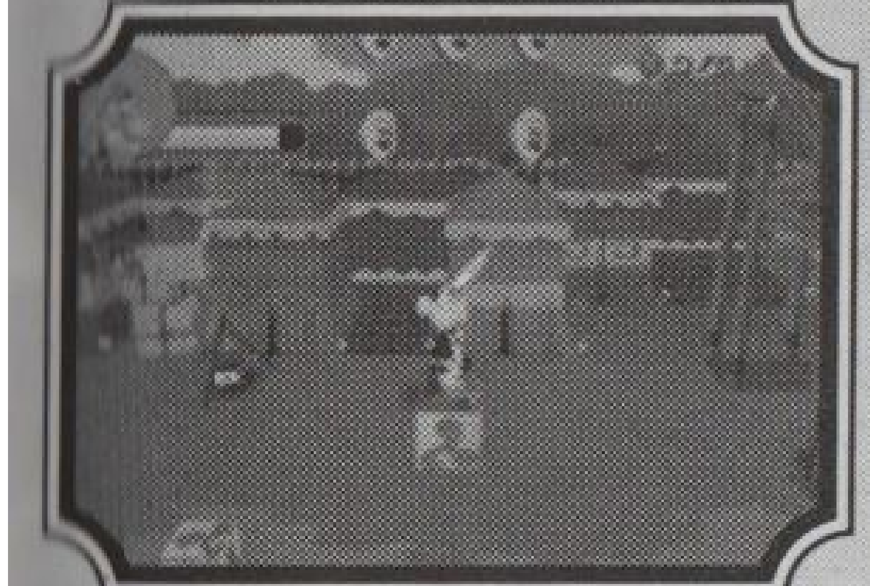
Om du lyckas träffa ett vildsvin och plocka upp det innan det försvinner kommer Asterix att få extra hälsa.

- "MISTEL-BOXAR":

Om du slår sönder en "mistel-box" kommer den att avslöja antingen ett mynt eller en vinge.

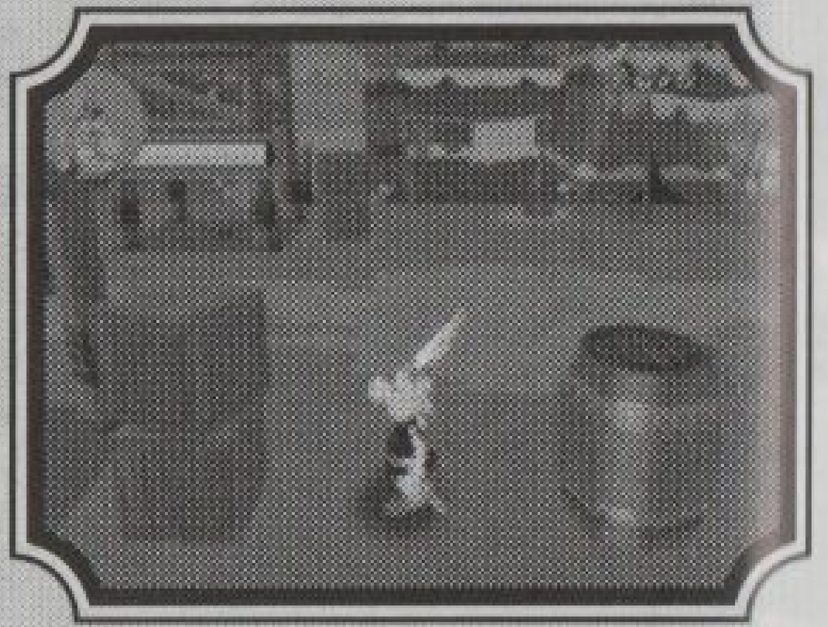
Om en vinge visas kan Asterix hoppa upp på lådan för att få den flygförmåga som behövs för att nå alla mynt. Siffrorna på skärmen talar om hur länge flygförmågan varar.

"Mistel-boxarna" har även en annan effekt: om du av misstag faller nedför en klippa eller ner i ett hål, men fortfarande har tillräckligt med hälsa kvar, kommer du att föras tillbaka till den senaste "Mistel-boxen" som du slog sönder.



TIPS!

- En del av mynten i minispelen är mycket klurigt gömda och det kan krävas en hel del utforskande för att hitta dem alla. Kom ihåg att du inte behöver hitta alla för att slutföra minispelet och erövra provinsen!
- Om du plockar upp en sten kan du kasta den mot en motståndare för att träffa honom på avstånd, eller slänga den på en annan plats på marken så att du kan använda den för att hoppa högre upp!



- Kom ihåg att många mynt finns gömda inne i tunnor, kistor och lådor som du kan förstöra - men inte alla av dem kan förstöras!
- Om du attackerar en motståndare medan du går mot honom och håller ner △-knappen, kommer du att plocka upp honom. Du skadar inte bara motståndaren genom att kasta iväg honom utan du skadar även andra motståndare om du lyckas träffa dem! Observera att när det gäller en av motståndarna i spelet (du får själv lista ut vem!) är detta det enda sättet att skada honom!

BONUSSPEL

SPELETS MÅL

Ibland när du attackerar ett vanligt territorium måste du klara av en utmaning för att kunna erövra det. Det finns fyra olika bonusspel gömda i tolv av provinserna på strategikartan. Var försiktig - om du inte klarar bonusspelet kommer du att förlora alla dina attackerande trupper och provinsen förblir romersk.

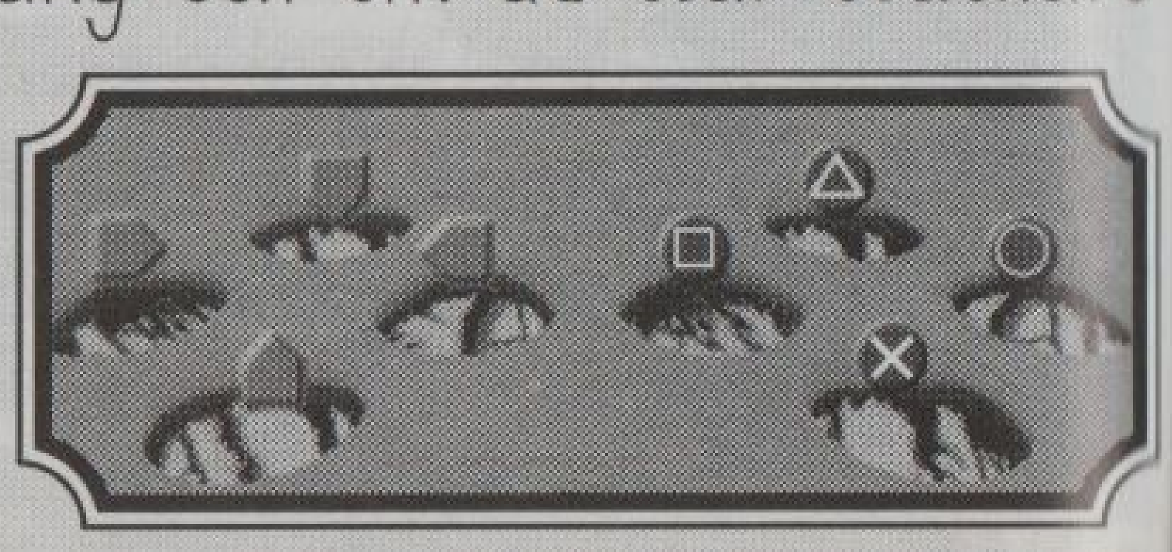
TUNNKROSSNING

I bonusspelet "Tunnkrossning" är en av tunnorna en magisk tunna som du måste hitta för att ta dig igenom den här nivån. Du måste därför springa omkring och förstöra alla tunnor inom den angivna tiden samtidigt som du besegrar samtliga romare. Använd samma kommandon som i de vanliga 3D-nivåerna.

SMACKA ROMARE

I bonusspelet "Smacka Romare" måste du använda Obelix bautasten för att slå till så många romare som möjligt som dyker upp ur hål i marken.

- Ju mer dryck du använt för attacken desto mer tid har du på dig att skaffa de poäng som krävs.
- Observera att en del romare behöver slås till mer än en gång och om du slår stackars Idefix kommer en del poäng att dras av
    - Använd knapparna för att släppa en bautasten på ett hål i marken:



ROMARBOWLING

I bonusspelet "Romarbowling" måste du använda Obelix stenar för att träffa så många romare som möjligt som springer in i gläntan i skogen.

- Ju mer dryck du använt för attacken desto mer tid har du på dig att skaffa de poäng som krävs.
- Om du lyckas träffa två eller till och med tre romare med samma sten kommer du att få fler poäng! Men om du träffar Idefix kommer en del poäng att dras av
- Använd följande knappar:

Riktningsknapparna:	för att flytta Obelix åt vänster eller höger
✕-knappen:	för att rulla en sten

ROMARKASTNING

I bonusspelet "Romarkastning" måste du kasta tre romerska soldater tillräckligt långt så att hela stapeln, till vänster, fylls med gult.

- Ju mer dryck du använder för att attackera desto mer kommer stapeln att vara fylld med gult i början av spelet.
- Tryck på □-knappen för att börja snurra på Obelix och romaren. Du kommer att se hur fort du snurrar i den röd-gröna spapeln nere i högra hörnet. När du tycker att hastigheten är lagom, tryck på ✕-knappen för att förbereda kastet. När du SLÄPPER ✕-knappen kommer Obelix att släppa romaren.

TECHNICAL SUPPORT

For further information please visit the official websites:
http://www.uk.infogrames.com
http://www.infogrames.com

For technical support, the Infogrames United Kingdom Helpline is open to telephone calls from 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays):

Technical Helpline Infogrames UK
21 Castle Street - Castlefield
Manchester M3 4SW
ENGLAND
Tel: 0161 827 8060/1
Fax: 0161 827 8091
E-mail: helpline@uk.infogrames.com

Varoitus

Tämä levy sisältää pelin PlayStation®-pelikonsoliin. Älä käytä tätä levyä mihinkään muuhun koneeseen, koska se voi vahingoittaa sitä. Tämä levy on tehty käytettäväksi vain Eurooppalaisessa PlayStation®-versiossa. Sitä ei voida käyttää Euroopan ulkopuolisissa versioissa. Lue ohjekirja huolella ennen käyttöönottoa. Kun laitat levyn Playstationiin, aseta se aina tekstipuoli ylöspäin. Älä kosketa levyn pintaa, vaan pidä reunoista kiinni. Pidä levy puhtaana äläkä naarmuta sitä. Kun et käytä levyä, säilytä se aina kotelossa. Jos pinta likaantuu, pyyhi se kevyesti pehmeällä kankaalla. Älä jätä levyä lähelle lämmönlähteitä tai suoraan auringonvaloon tai liian kosteaan paikkaan. Älä yritä käyttää murtunutta, liimalla korjattua tai vääntynyttä levyä, koska PlayStation® voi vioittua.

Terveydellisiä näkökohtia

• Jos olet pelannut videopeliä yhtäjaksoisesti tunnin ajan, pidä noin 15 minuutin tauko, ennen kuin jatkat pelaamista. • Älä pelaa videopelejä, kun olet väsynyt tai et ole nukkunut tarpeeksi. • Huolehdi pelatessasi siitä, että huone on valaistu hyvin ja että istut niin kaukana kuvaruudusta kuin virtajohto sallii. • Jotkut ihmiset kokevat epileptisiä kohtauksia katsellessaan vilkkuvia valoja tai kuvioita jokapäiväisessä ympäristössämme. Nämä henkilöt voivat saada kohtauksia katsellessaan TV-kuvia tai pelatessaan videopelejä. Sellaisillakin pelaajilla, jotka eivät ole koskaan aikaisemmin saaneet kohtauksia, voi olla kaikesta huolimatta piilevä epilepsia. Käänny lääkärin puoleen ennen videopelien pelaamista jos olet epileptinen, tai ota heti yhteys lääkäriin, jos pelatessasi tunnet seuraavia oireita: huimausta, näkökyvyn muuttumista, lihasten nykimistä, muita tahattomia liikkeitä, epätietoisuutta ympäristöstäsi, tai kouristuksia.

PIRAATTITOIMINTA

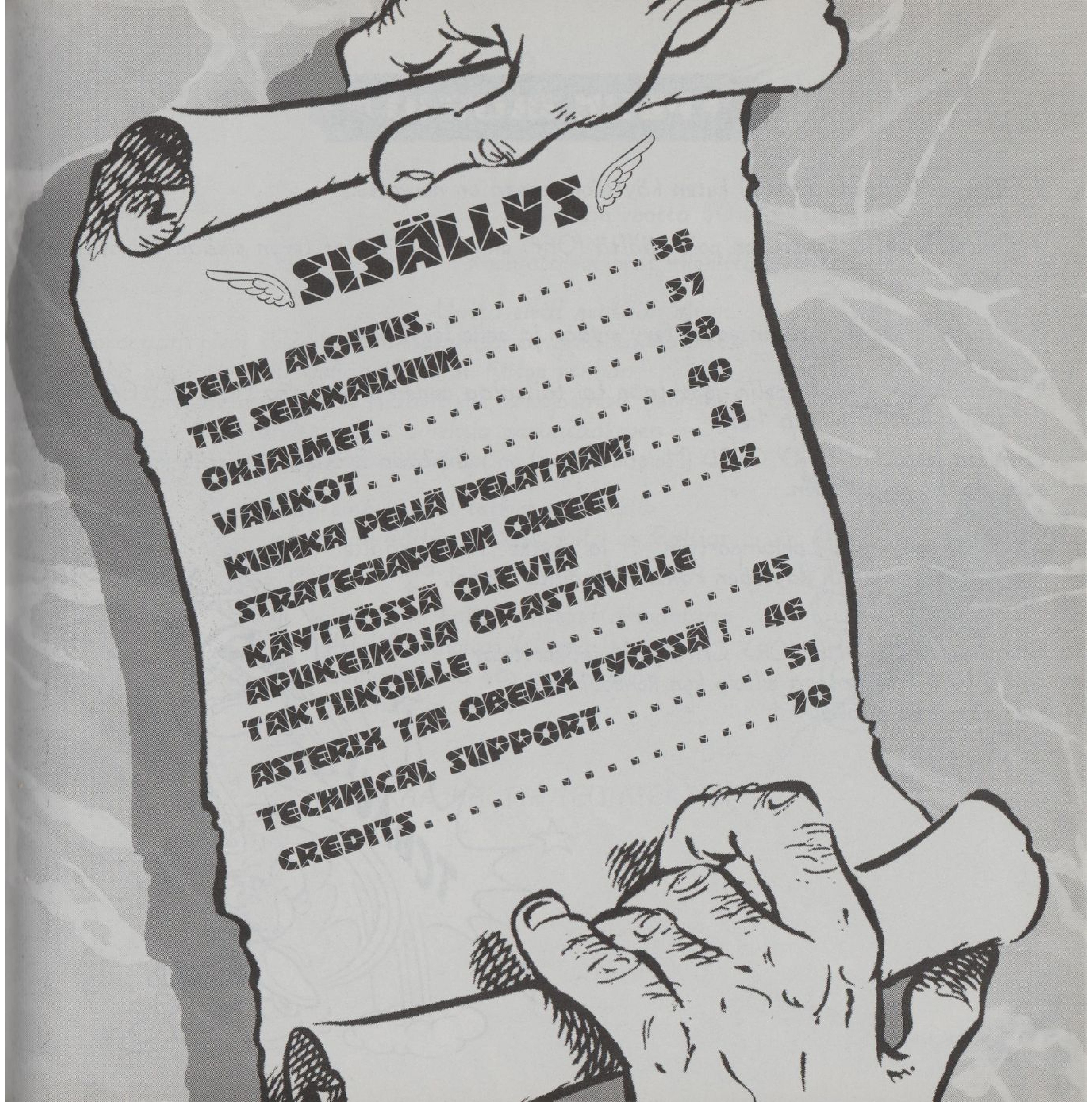
Tämän tuotteen jokaisen peliosan tai koko tuotteen luvatonta jäljentämistä sekä rekisteröityjen tavaramerkkien luvatonta käyttöä pidetään varsin todennäköisesti rikoksena. PIRAATTITOIMINTA vahingoittaa sekä kuluttajia että laillisia pelien kehittäjiä, kustantajia ja vähittäiskauppiaita. Jos epäilet, että tämä pelituote on luvaton kopio, tai jos sinulla on muita piraattituotteita koskevia tietoja, soita paikalliseen asiakaspalvelunumeroon, joka on annettu tämän peliohjeen takasivulla.

Katso asiakaspalvelunumerot (Customer Service No.) tämän ohjekirjan takasivulta

© 2000 Les Éditions ALBERT RENÉ / GOSCINNY-UDERZO - © 2000 INFOGRAMES. Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, charger, publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou-extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par INFOGRAMES. Développé par WARTHOG.

1 Player | Memory Card 2 blocks | Vibration Function Compatible

SLES-01416



SISÄLLYS

PELIN ALOITUS 36
TIE SEIKKAILUUN 37
OHJAIMET 38
VALIKOT 40
KUINKA PELIÄ PELATAAN! 41
STRATEGIAPELIN OHJEET 42
KÄYTTÖSSÄ OLEVIA APUKEINOJA ORASTAVILLE TAKTIIKOILLE 45
ASTERIX TAI OBELIX TYÖSSÄ ! . . 46
TECHNICAL SUPPORT 51
CREDITS 70

PELIN ALOITUS

1 - Asenna PlayStation(tm) kuten käyttöoppaassa on neuvottu.

2 - Tarkista, että konsoli on pois päältä (OFF) ennen kuin laitat levyn sisään tai otat sen pois.

3 - Laita "Asterix-Gallian sota" levy sisään ja sulje levykansi.

4 - Kun haluat ladata pelin uudestaan tai tallentaa uuden pelin, laita MEMORY CARD (Muistikortti) -paikka 1:een.

Varmista, että MEMORY CARD (Muistikortissa) on vähintään 2 tyhjää muistilohkoa, ennen kuin aloitat pelaamisen.

5 - Liitä ohjaimesi ohjainporttiin 1 ja kytke virta päälle (ON) PlayStation(r)iin käyttäen Power-näppäintä (virta).

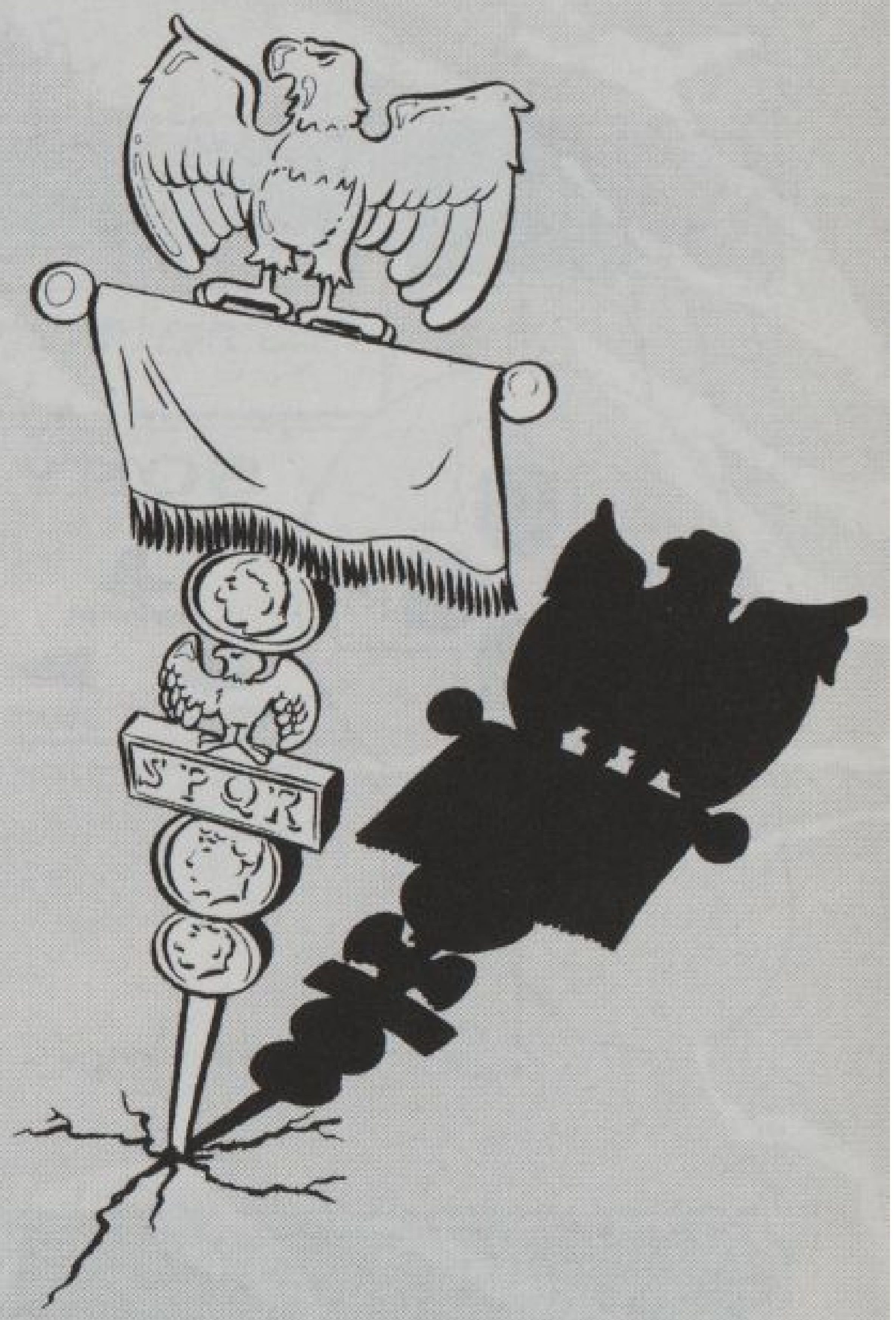
Oheislaitteita tai MEMORY CARDS (Muistikortteja) ei saa liittää tai irrottaa silloin kun konsoliin on kytketty virta päälle.

TIE SEIKKAILUUN

Eletään vuotta 50 eKr.

Roomalaiset ovat miehittäneet Gallian...

Mutta eivät sentään aivan kokonaan: pieni kylällinen voittamattomia gallialaisia pitää yhä puoliaan valloittajaa vastaan. Kiitos vanhan tarvostetun tietäjän Akvavitixin taikajuoman. Juuri nyt hän tarvitsee uusi aineksia parantaakseen kuuluisaa reseptiään...



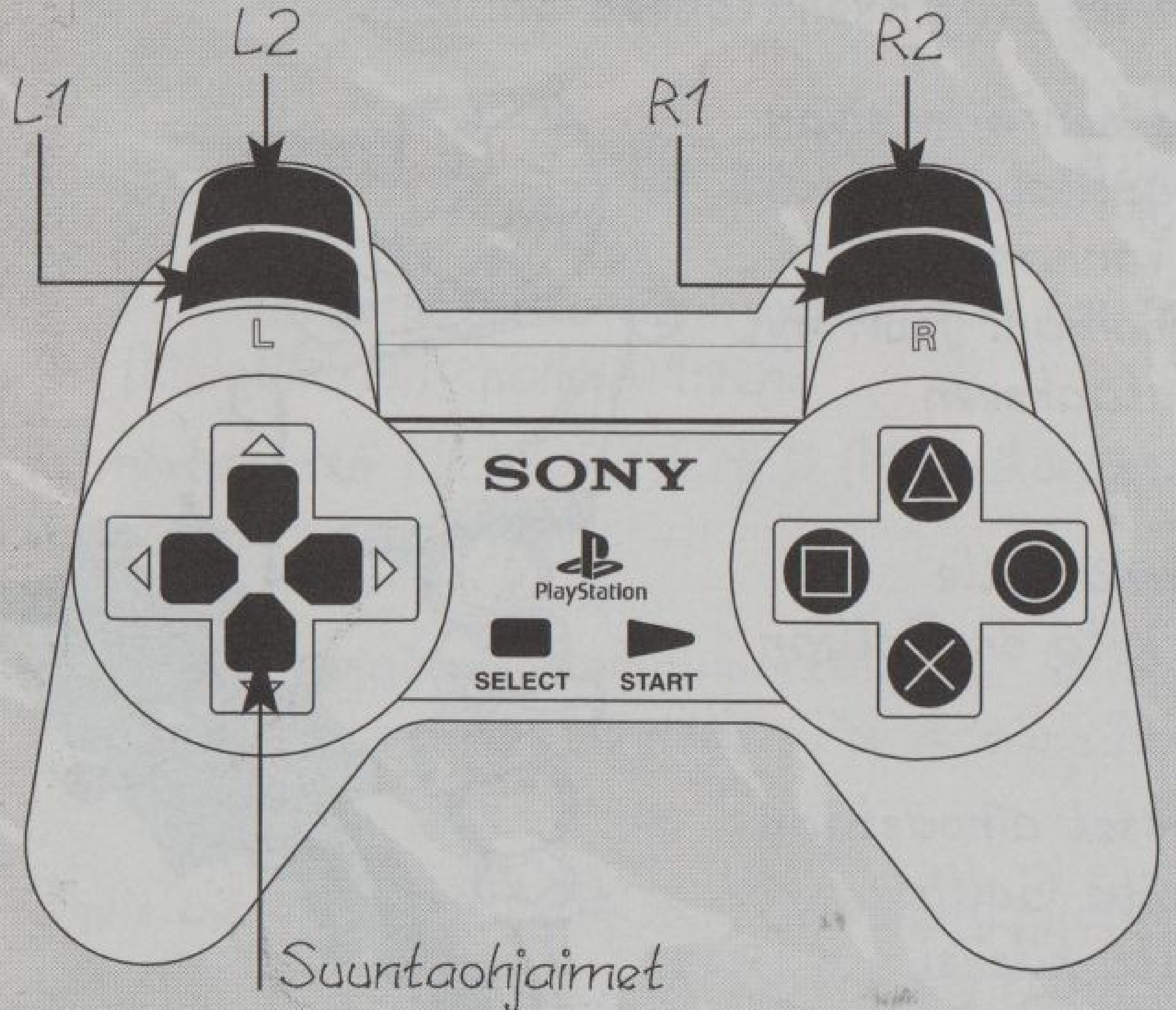
Joten sinä lähdet tutkimusmatkalle etsimään näitä aineksia, joita on Gallian joka kolkassa.

Voit löytää kaikki ainekset ainoastaan yhdellä keinolla: Valloita Gallia uudestaan ja ota valta käsiisi Rooman alueilla.

HYÖKKÄÄ, KAUTTA TEUTATEKSEN!

OHJAIMIIN!

Nämä ohjaimet vastaavat pelin eri vaiheita. Ne on ohjelmoitu valmiiksi, mutta niitä voidaan muuttaa Vaihtoehdot-valikossa.



STRATEGIAPELIN AIKANA:

Suuntaohjaimet: siirrää kohdistinta

✕ näppäin: varmista järjestys

△ näppäin: siirry seuraavaan vaiheeseen

○ näppäin: peruuta järjestys

R1-näppäin: lisätietoja kartalla

L1-näppäin: siirry sisältöoppaaseen

Start-näppäin: siirry Tauko-valikkoon

ERI VALIKKONÄYTÖISSÄ:

Suuntaohjaimet: valitse vaihtoehto

✕ näppäin: varmista valintasi

TAVOITEALUEILLA

Suuntaohjaimet: siirrä henkilöä

✕ näppäin: juokse

□ näppäin: tavallinen hyökkäys

△ näppäin: kumarru tai nouki esine

○ näppäin: hyppää

R1-näppäin: superhyökkäys

Start: siirry Tauko-valikkoon

HAJOTA TYNNYRI -OTTELUSSA

Suuntaohjaimet: siirrä henkilöä

✕ **näppäin:** juokse

□ **näppäin:** tavallinen hyökkäys

△ **näppäin:** kumarru tai nouki esine

○ **näppäin:** hyppää

Touche R1 : superhyökkäys

HEITÄ ROOMALAISIA -OTTELUSSA

□ **näppäin:** Kiihdyttäen pyörimisnopeutta näpytellen toistuvasti

✕ **näppäin:** Paina ja pidä painettuna, kun Obelix pyörii haluamallasi nopeudella ja irrota, jotta roomalainen lentää siihen suuntaan mihin Obelix katsoo

KEILAA ROOMALAISILLA -OTTELUSSA

Vasen ja oikea suuntaohjaimet: siirrä henkilöä

✕ **näppäin:** vieritä vierinkiveä

LÄIMÄYTÄ ROOMALAISTA -OTTELUSSA

Ylös: pudota hautakivi ylempään aukkoon (näytön vasen puoli)

Alas: pudota hautakivi alempaan aukkoon (näytön vasen puoli)

Vasen: pudota hautakivi vasemmanpuoleiseen aukkoon (näytön vasen puoli)

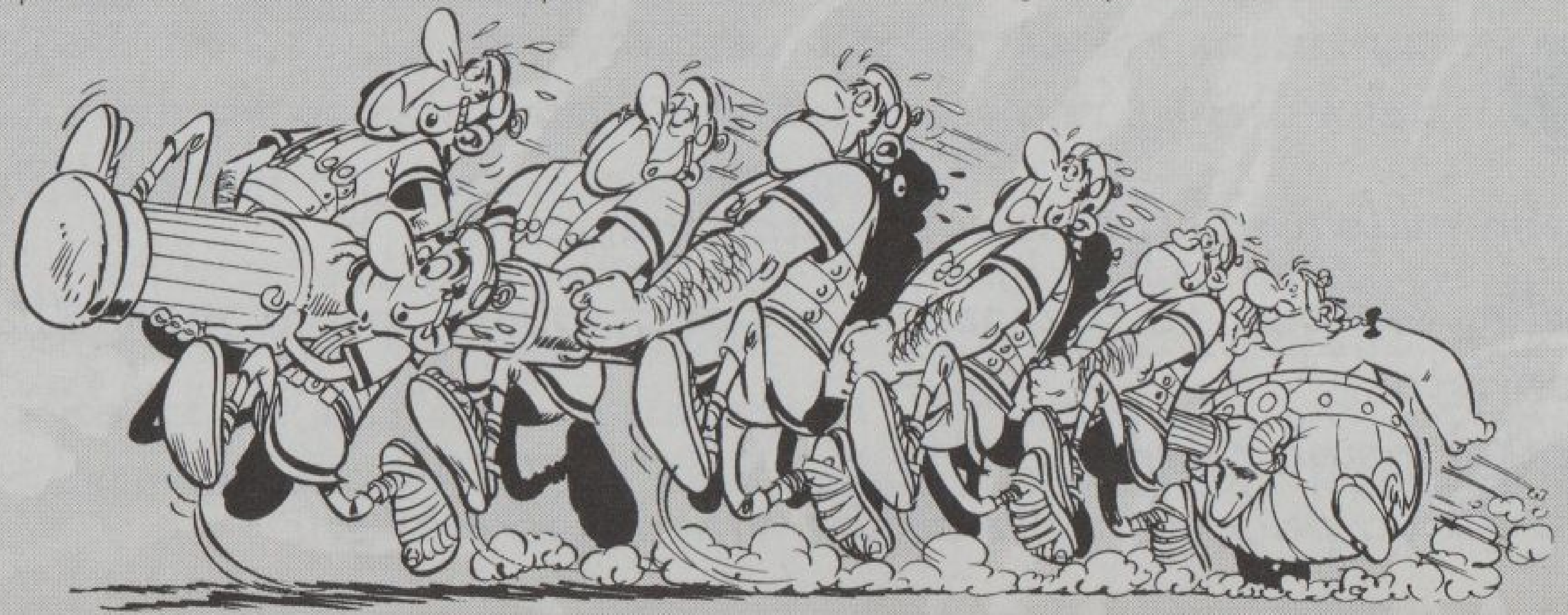
Oikea: pudota hautakivi oikeanpuoleiseen aukkoon (näytön vasen puoli)

✕ **näppäin:** pudota hautakivi alempaan aukkoon (näytön oikea puoli)

□ **näppäin:** pudota hautakivi vasemmanpuoleiseen aukkoon (right part of the screen)

△ **näppäin:** pudota hautakivi ylempään aukkoon (right part of the screen)

○ **näppäin:** pudota hautakivi oikeanpuoleiseen aukkoon (right part of the screen)



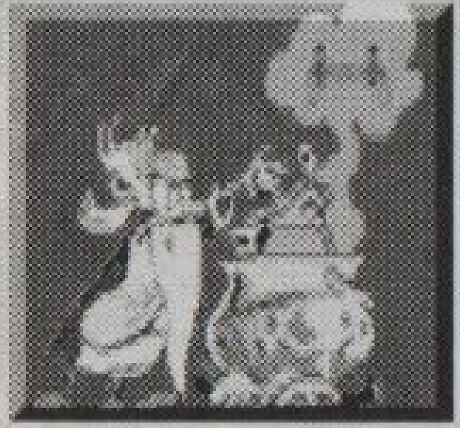
VALIKOT

PÄÄVALIKKO

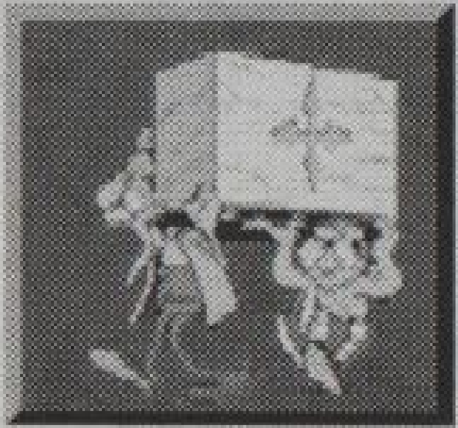
- NEW GAME (UUSI PELI): voit aloittaa aivan uuden pelin
- LOAD GAME (LATAA PELI): voit jatkaa aikaisemmin tallentamaasi peliä
- OPTIONS (VAIHTOEHDOT): tällä pääset vaihtoehtovalikkoon
- PRACTICE (HARJOITUS): tällä pääset tiettyihin 3D-tasoihin

Harjoitus-tilasta pääset suoraan kolmeen toimintatasoon ja neljään bonuspeliin. Täällä voit harjoitella tai aloittaa hauskanpidon Asterixin ja Obelixin kanssa heti. Mutta muista, että oikeassa pelissä on kuusi muuta toimintatasoa ja erityisiä palkkiotapahtumia!

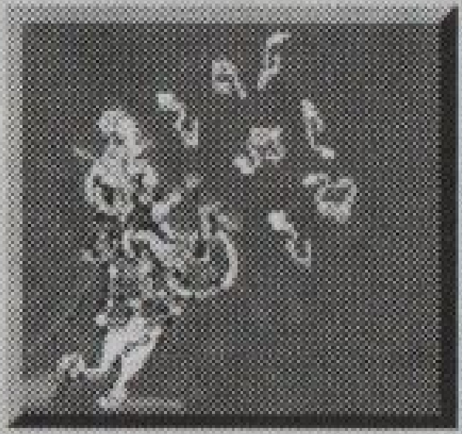
VAIHTOEHTOVALIKKO



Configure Controls (Ohjelmoi ohjaimet)



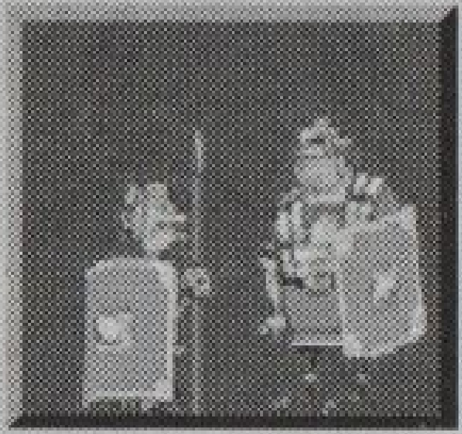
Centre Screen (Näytön keskiosa)



Music volume (Musiikin äänen voimakkuus)

Sound volume Äänenvoimakkuus)

Mono or stereo sound (mono- tai stereoääni)



△ näppäin: Vie sinut takaisin päävalikkoon tai peruuttaa sillä hetkellä valitsemasi vaihtoehdon.

TAUKO-VALIKKO

Voit keskeyttää pelin milloin vain painamalla Start-näppäintä.

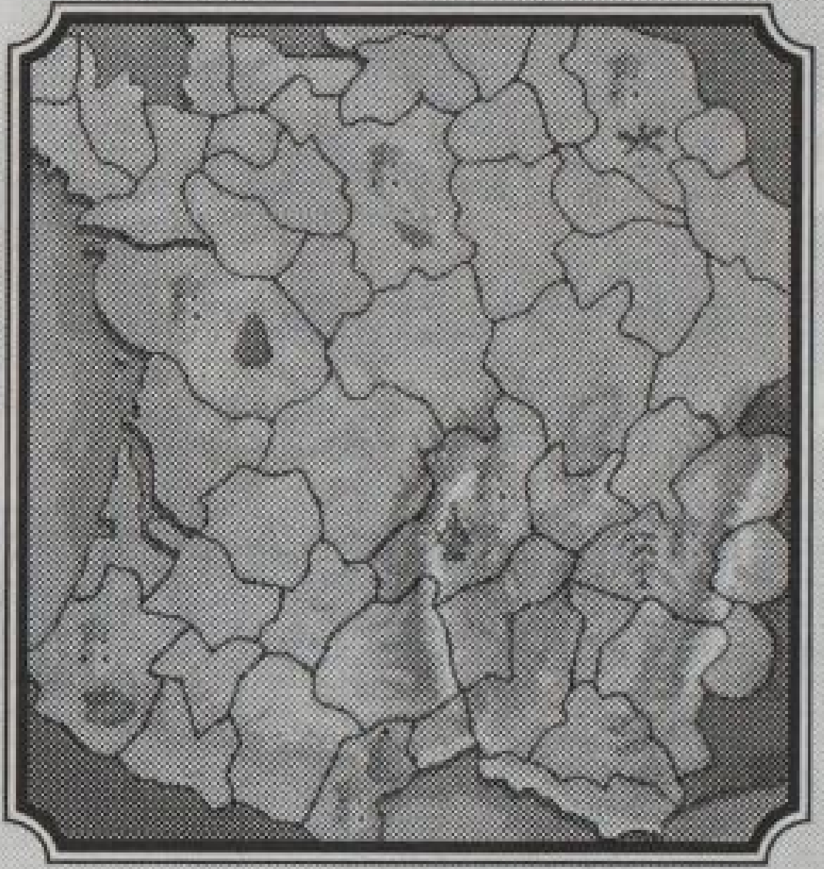
- jos keskeytät pelin, kun olet strategiapelissä, tämä valikko antaa mahdollisuuden tehdä jonkin seuraavista:
  - resume (jatka): palaa takaisin peliin
  - load game (lataa peli): ota esille aikaisemmin tallennettu peli

- save game (tallenna peli): tallentaa pelitiedot MEMORY CARD (Muistikortille).
- options (vaihtoehdot)
- tutorial (opastus): pääset suoraan mihin tahansa opastuksen osioon
- quit (lopeta)

• Jos keskeytät pelin, kun olet jollakin "toimintatasolla", tämä valikko antaa mahdollisuuden tehdä jonkin seuraavista:
  - jatka sillä tasolla missä olet
  - poistu tasolta

KUINKA PELIÄ PELATAAN?

PELIN TARKOITUS



Jotta voisit vastata Akvavitixin pyyntöön, sinun täytyy ottaa valta käsiisi kartalla näkyvillä tornin ja ainesten vieressä olevilla seitsemällä alueella.

Varo: jos Caesarin joukot valloittavat uudestaan alueen, jossa on aineksia, sinun täytyy hyökätä uudestaan, jotta saisit sen alueen ainekset takaisin.

ERI VAIHEITA SAADA AINEKSIA AKVAVITIXILLE

Aloituspisteenä on Gallialainen kylä, joka sijaitsee kartan vasemmalla puolella. Koska voit saada vain yhden seitsemästä aineksesta suoraan kylästä käsin, täytyy sinun taistella läpi Gallian saadaksesi loputkin ainekset.

1. VAIHE: valloita yksi tai useampi alue, jotta voit rakentaa polun aloituspisteestä tavoitealueellesi => pelaa strategiapeliä. Ole varuillasi, sillä joudut silloin tällöin pelaamaan 3D-bonuspelin, jotta voisit valloittaa tavallisen alueen, sen sijaan että joutuisit luottamaan joukkojesi voimiin.

2. VAIHE: kun hyökkäät tavoitealueelle joukkojesi kanssa, sinun täytyy tutkia alue Asterixin tai Obelixin kanssa, jotta löytäisit aineksen, joka on piilotettu jonnekin tälle 3D-tasolle => pelaa toimintapeliä.

3. VAIHE: aloita uudestaan, kunnes olet saanut 7 tavoitealuetta hallintaasi.

Huom! Sinun ei tarvitse valloittaa jokaista kartalla näkyvistä tavallisista alueista, jotta pääsisit päämäärääsi. Mutta jos sen teet, voit tuntea olosi turvallisemmaksi roomalaisia vastaan.

STRATEGIAPELIN SÄÄNNÖT

Strategiapeli perustuu eriin, joiden aikana voit antaa tietyn määrän komentoja. Kun eräsi on ohi, roomalaiset reagoivat toimiisi.

Sekä gallialaisten että roomalaisten erät on jaettu kolmeen eri vaiheeseen ja näytölle ilmestyvät seuraavat kuvat:

APUVOIMIEN KÄYTTÖ

Jokaisen erän alussa voit asettaa ylimääräiset taikajuomavoimasi paikoilleen.

Apuvoimien käyttö:

- siirrä kohdistin valitsemasi alueen kohdalle
- joka kerta kun tämän jälkeen painat X-näppäintä, yksi apuvoimistasi otetaan käyttöön valitsemallasi alueella
- aloita uudestaan, kunnes kaikki apuvoimat on käytetty loppuun

Muista:

- Apuvoimien lukumäärä riippuu siitä, kuinka monta tavoitealuetta sait aikaisemmassa erässä
- Ole varuillasi! saadaksesi apuvoimia, alueen täytyy ensin olla yhteydessä Asterixin kylän kanssa. Eristäytyneet gallialaiset alueet eivät voi saada apuvoimia.

HYÖKKÄYS

Hyökkäyksen teko:

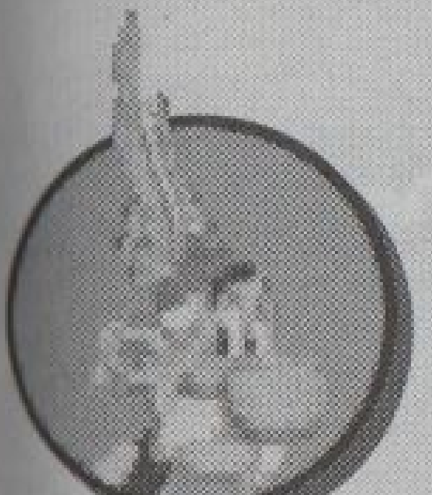
• Siirrä kohdistin sen gallialaisen alueen kohdalle, mistä haluat hyökätä. Varmista painamalla X.

• Valitse kuinka monta yksikköä haluat käyttää hyökkäykseen. Jokainen X-näppäimen painallus lisää yhden yksikön hyökkäysvoimiin. Esimerkki: jos haluat käyttää 3 yksikköä, painan 3 kertaa.

• Valitse sitten vieressä oleva roomalainen alue, jonka haluat valloittaa. Varmista painamalla X-näppäintä ja pidä peukut pystyssä, kunnes taistelu loppuu.

Muista:

- Voit tehdä hyökkäyksen ainoastaan gallialaselta alueelta, jossa on vähintään kaksi taikajuomaa.
- mitä enemmän taikajuomaa käytät sitä suuremmat mahdollisuudet sinulla on kukistaa roomalaiset.
- voit tehdä kolme hyökkäystä yhden erän aikana.



JOUKKOJESI JÄRJESTÄMINEN UUDELLEEN

Hyökkäyksen jälkeen sinun täytyy asetella puolustuksesi valmiiksi ennen roomalaisten seuraavaa vuoroa. Voit tehdä tämän siirtämällä joukkojasi vapaasti yhdeltä gallialaiselta alueelta viereiselle alueelle.

Joukkojen uudelleen järjestäminen:

• Siirrä kohdistin sille gallialaiselle alueelle, josta haluat siirtää joukkoja. Varmista painamalla X-näppäintä.

• Valitse kuinka monta yksikköä haluat siirtää tältä alueelta. Jokainen X-näppäimen painallus lisää yhden yksikön: paina x-näppäintä niin monta kertaa kuinka monta yksikköä haluat siirtää muualle. Esimerkki: jos haluat siirtää 3 yksikköä, paina X-näppäintä kolme kertaa.

• Valitse sitten se viereinen gallialainen alue, johon haluat siirtää yksikkösi. Varmista painamalla X-näppäintä.

Muista:

- jokaiselle gallialaiselle alueelle täytyy jättää vähintään yksi taikajuoma, jotta se pysyy suojattuna
- älä koskaan jätä gallialaista kylää liian heikosti suojatuksi
- voit tehdä kolme siirtoa jokaisessa erässä

ROOMALAISTEN VUORO

Kun olet tehnyt siirtosi, on roomalaisten vuoro tehdä vastaisku ... He yrittävät valloittaa tavoitealueet takaisin itselleen ja vangita kyläsi, joten aseta riittävästi joukkoja rajoillesi ...

Muista:

jos roomalaiset valloittavat kylän, häviät pelin!

KÄYTÖSSÄ OLEVAT NEUVOT ORASTAVILLE TAKTIIKOILLE

PÄÄLLEKKÄISTIETOJA

Jos haluat tarkempia tietoja todellisesta tilanteestasi strategiapelin aikana, paina R1-näppäintä ja saat seuraavat tiedot :

tavoitealueilta jo kootut ainekset.

roomalaisten miehittämien alueiden lukumäärä.

sinun miehittämiesi alueiden lukumäärä.

roomalaisten yksiköiden lukumäärä kullakin alueella

OPASTUS

Strategiapelin aikana voit käyttää video-opastusta, mikä auttaa sinua ymmärtämään strategipelin säännöt.

Opastukseen pääsee kahdella eri tavalla:

- suoraan pelistä: jos painat L1-näppäintä, näytölle tulee sillä hetkellä pelaamaasi pelivaihetta vastaava video-opastus. Esimerkiksi, jos painat L1-näppäintä, kun olet hökkäysvaiheessa näytölle tulee "kuinka hyökätään"-opastus.
- Taukovalikon kautta: keskeytä peli painamalla Start, valitse opastusosio taukovalikosta, valitse sitten haluamasi opastus ja varmista valintasi painamalla X-näppäintä

KUUNTELE TARKKAAN AKVAVITIXIN NEUVOJA!

ASTERIX ja OBELIX TYÖSSÄ!

TAVOITEALUEET

Mikä on tavoite?

Kun hyökkäät tavoitealueelle, sinun täytyy ohjailla Asterixia tai Obelixia, jotta voisit tutkia tämän tason ja löytää piilotetun aineksen. Varo, ettei taivas putoa päällesi!

Alla on luettelo aineksista, jotka sinun täytyy löytää. Jokainen niistä on piilotettu yhteen seitsemästä tavoitealueesta:

- Metsä: mistelin oksa
- Roomalasiten leiri: roomalainen mitta
- Narboa: viiniamfora
- Alpit: alppitähden kukka
- Carnac: pieni hautakivi
- Merirosvokaupunki: merirosvojen kulta
- Kylpyläkaupunki: kylpysuolat

Kuinka Asterixia ja Obelixia ohjataan?

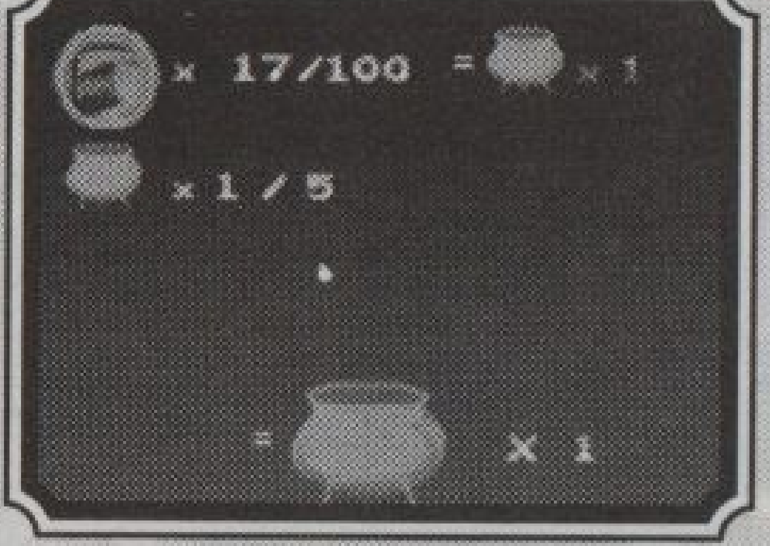
- KÄVELE: paina suuntaohjaimia
- JUOKSE: paina ✕-näppäintä ja suuntaohjaimia yhtäaikaa
- HYPPÄÄ: paina ○-näppäintä
- LENNÄ: kun olet löytänyt siipivoiman, pidä ○-näppäin painettuna, jotta pääset korkeammalle.
- KUMARRA: paina △-näppäintä
- TAVALLINEN HYÖKKÄYS: paina □-näppäintä
- SUPERHYÖKKÄYS: pidä R1-näppäin painettuna saadaksesi voimia ja vapauta näppäin kun haluat iskeä.
- NOUKI ESINE: kävele esineen luokse ja paina △-näppäintä
    - HEITÄ ESINE: paina □-näppäintä, kun kannat esinettä

VOIMA JA NOUKITTAVAT ESINEET

• VOIMA:

Joka kerta kun menet 3D-tasolle, Asterixin tai Obelixin voimavarojen määrä riippuu siitä kuinka monta yksikköä olet käyttänyt hyökätessäsi tähän tavoitealueeseen. Yksi yksikkö on sama kuin 10 % henkilön voimasta. Esimerkki : jos hyökkäät tavoitealueelle seitsemällä yksiköllä, Asterixilla tai Obelixilla on 70 % kokonaisvoimastaan kyseisen tason alussa.

• KOLIKOT:



Mitä enemmän kolikoita keräät sitä enemmän saat apuvoimia strategiapeliin, jos suoritat tason loppuun.

Jokaisella 3D-tasolla on 100 kolikkoa ja jos keräät ne kaikki, saat ylimääräisiä voimia täydellisen tuloksen saavuttamisesta.

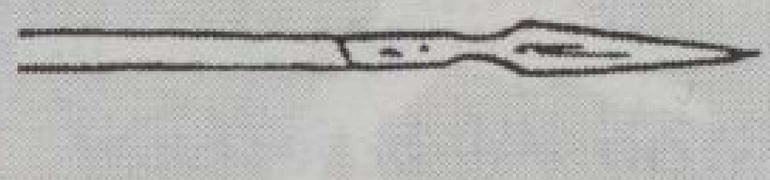
• TAIKAJUOMAPULLO JA PATA:

Joka kerta kun noukit taikajuoman tai padan, voimasi lisääntyvät. Muista: jos sinulla on jo täydet voimat kun noukit taikajuoman/padan, ei sillä ole mitään vaikutusta.

Jokaisella 3D-tasolla on 5 taikajuomaa tai pataa, ja jos keräät ne kaikki, saat ylimääräisiä apuvoimia (strategiapeliä varten) täydellisen tuloksen saavuttamisesta.

• VILLISIAT:

Jos osut villisikaan ja saat sen kiinni ennen kuin se katoaa, Asterix saa lisävoimia.



• MISTELILAATIKOT:

Kun mistelilaatikkoon osutaan, sieltä tulee esille joko kolikko tai siipivoimaa.

Jos laatikosta tulee siivet, Asterix voi hypätä laatikon päälle saadakseen lentokyvyn, mikä tarvitaan kaikkien kolikoiden tavoittamista varten. Näytöllä näkyvä laskuri ilmoittaa kuinka kauan lentokyky kestää.

Tämä mistelilaatikko on myös eräänlainen tarkistusjärjestelmä: jos vahingossa putoat kallion reunalta tai kuoppaan, ja Asterixilla tai Obelixilla on vielä elinvoimaa jäljellä, palaat takaisin viimeksi tyhjentämääsi mistelilaatikkoon.

VINKKEJÄ

- Jotkut minipeleissä olevista kolikoista on piilotettu erittäin ovelasti, ja sinun täytyy etsiä kovasti löytääksesi ne. Mutta muista, että tämä ei ole välttämätöntä, jotta saisit suoritettua minipelin loppuun ja valloittaisit provinssin!

- Jos noukit kiven, voit heittää sillä vastustaajaasi jonkun matkan päästä tai voit pudottaa sen maahan ja hypätä sen avulle korkeammalle!

- Muista, että hävitettävien tynnyreiden, arkkujen ja laatikoiden sisälle on piilotettu paljon kolikoita - mutta kaikkia ei kuitenkaan voi hajottaa!

- Jos lyöt vastustajaasi, kun kävelet sitä kohti ja hän hyökkää samalla, nostat vastustajasi ilmaan. Sen lisäksi että vahingoitat vastustajaasi heittämällä hänet pois, voi myös vahingoittaa muita vastustajia, jos osut niihin! Huom! pelissä on yksi vastustaja (sinun täytyy itse ottaa selville kuka se on!), jota voi vahingoittaa ainoastaan tällä tavalla!

BONUSPELIT

TAVOITE?

Silloin tällöin tavalliselle alueelle hyökätessäsi sinun täytyy ottaa vastaan haaste, jotta voisit valloittaa kyseisen alueen.

Strategiakartan 12 provissiin on piilotettu neljä eri Bonuspeliä. Ole varuillasi - jos et saa suoritettua Bonuspeliä loppuun, menetät kaikki hyökkäysjoukkosi ja provinssi pysyy roomalaisten hallussa.

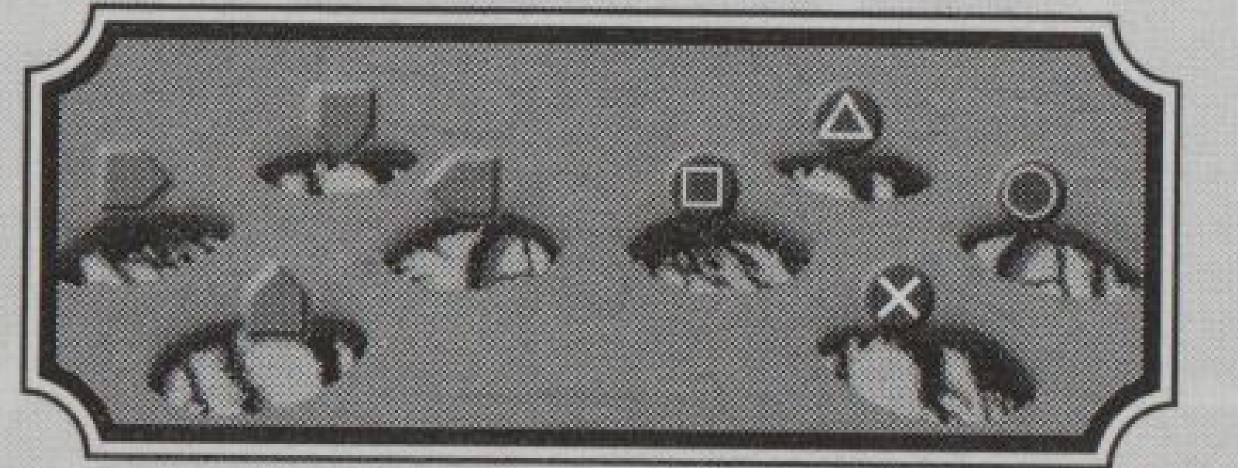
HAJOTA TYNNYRI

Hajota tynnyri -bonuspelissä yhdessä tynnyreistä on taikakolikko, joka sinun täytyy löytää, jotta pääset tason loppuun. Joten sinun täytyy juosta ympäriinsä ja hajottaa kaikki tynnyrit annetun ajan sisällä ja vältellä samalla roomalaisia. Käytä samoja komentoja kuin tavallisilla 3D-tasoilla.

LÄIMÄYTÄ ROOMALAISTA

Läimäytä roomalaista -bonuspelissä sinun täytyy käyttää Obelixin hautakiveä ja yrittää osua mahdollisimman moneen maassa olevista aukoista ilmestyvistä roomalaisista.

- Mitä enemmän taikajuomaa käytät hyökkäykseen sitä enemmän sinulla on aikaa saada tarvitsemasi pisteet
- Huom! joidenkin roomalaisten nujertamiseen tarvitaan useampi kuin yksi isku, ja jos lyöt Dogmatix-raukkaa, menetät pisteitä
- Käytä näitä näppäimiä, kun haluat pudottaa hautakiviä maassa oleviin aukkoihin:



KEILAA ROOMALAISILLA

Keilaa roomalaisilla -bonuspelissä sinun täytyy yrittää osua mahdollisimman moneen metsän halki juoksevaan roomalaiseen Obelixin vierinkivillä.

- Mitä enemmän taikajuomaa käytät hyökkäykseen sitä enemmän sinulla on aikaa saada tarvitsemasi pisteet
- Jos osut kahteen tai kolmeen roomalaiseen samalla vierinkivellä, saat enemmän pisteitä! Mutta, jos osut Dogmatixiin, menetät pisteitä
- Käytä seuraavia näppimiä:

Suuntaohjaimet:	siirrä Obelixia vasemmalle ja oikealle
X-näppäin:	vieritä vierinkiveä

HEITÄ ROOMALAISIA

Heitä roomalaisia -bonuspelissä sinun täytyy heittää roomalaisia sotilaita niin pitkälle, että vasemmalla puolella oleva keltainen pylväs täyttyy kokonaan.

- Mitä enemmän taikajuomaa käytit hyökäykseen, sitä enemmän keltainen pylväs täyttyy pelin alussa.
- Paina □-painiketta aloittaaksesi roomalaisen pyörittämisen. Pyörimisnopeus näkyy oikeassa alakulmassa näkyvässä punaisessa/vihreässä pylväässä. Kun nopeus tuntuu sopivalta, paina X-näppäintä valmistuaksesi heittoon. Kun VAPAUTAT X-näppäimen, Obelix irrottaa otteensa roomalaisesta.

TECHNICAL SUPPORT

For further information please visit the official websites:

http://www.uk.infogrames.com

http://www.infogrames.com

For technical support,
the Infogrames United Kingdom Helpline is open to telephone calls from 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays):

Technical Helpline Infogrames UK

21 Castle Street - Castlefield

Manchester M3 4SW

ENGLAND

Tel: 0161 827 8060/1

Fax: 0161 827 8091

E-mail: helpline@uk.infogrames.com

Forholdsregler

• Denne CD-ROM indeholder software til brug i hjemmet for PlayStation® enheden. Denne CD-ROM bør ikke benyttes til andre maskiner, da det kan medføre beskadigelse. Denne CD-ROM er kun tilpasset til Europæiske PlayStation®-specifikationer. Den kan ikke benyttes til andre udgaver af PlayStationen. • Vær venlig at læse PlayStation® instruktionshæftet omhyggeligt før korrekt brug. • Vend altid forsiden opad (den side, som titlen er trykt på), når du indfører CD-ROM'en i PlayStationen. • Rør ikke ved overfladen, når du håndterer CD-ROM'en. Hold den på kanten. • Hold CD-ROM'en ren og fri for ridser. Hvis overfladen bliver snavset, kan du tørre den forsigtigt af med en blød klud. • Lad ikke CD-ROM'en ligge tæt på varmekilder eller i direkte sollys eller fugt. • Prøv aldrig på at bruge en ødelagt eller skæv CD-ROM eller en, som er repareret ved hjælp af lim, da det kan føre til operationsfejl.

Helbredshensyn

• Husk at holde en pause på ca. 15 minutter hver time. • Undlad at spille, når du er træt eller udkørt. • Spil kun videospil i et veloplyst rum, og sørg for at have god afstand til TV-skærmen. • Visse personer kan opleve epileptiske anfald, når de ser på blinkende lys eller lysmønstre, som befinder sig i vores omgivelser. Disse personer kan opleve anfald, når de ser på TV-billeder eller spiller videospil. Selv personer, som aldrig har oplevet anfald, kan ikke desto mindre have en uopdaget epileptisk tilstand. Henvend dig til din læge, før du spiller videospil, hvis du lider af en epileptisk tilstand eller øjeblikkeligt, hvis du oplever nogle af følgende symptomer under spil: svimmelhed, forandret syn, muskeltrækninger eller andre ufrivillige bevægelser, desorientering , forvirring og/eller krampetrækninger.

PIRATKOPIERING

Uautoriseret reproduktion af alle eller nogle spildele af dette produkt og uautoriseret brug af registrerede varemærker vil højst sandsynligt udgøre en kriminel handling. PIRATKOPIERING skader forbrugere samt legitime udviklere, udgivere og forhandlere. Hvis du mistænker dette spilprodukt for at være en uautoriseret kopi, eller hvis du har anden information vedr. piratprodukter, ring venligst på dit lokale kundeservicenummer, der angives bag på denne manual.

Kundeservice (Customer Service No.) kan kontaktes på telefonnummeret på bagsiden af dette hæfte

© 2000 Les Éditions ALBERT RENÉ / GOSCINNY-UDERZO - © 2000 INFOGRAMES. Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, charger, publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par INFOGRAMES. Développé par WARTHOG.

1 Player | Memory Card 2 blocks | Vibration Function Compatible

SLES-01416

INDHOLD

SÄDAN STARTER DU SPILLET . 54
VEJEN TIL EVENTYR. 55
CONTROLLERS 56
MENUER 58
HVORDAN FUNGERER SPILLET? 59
REGLERNE FOR STRATEGISPILLET 60
HJÆLP OG TIPS TIL VORDENDE TAKTIKERE . . 63
ASTERIX OG OBELIX PÅ ARBEJDE! 64
TECHNICAL SUPPORT 69
CREDITS. 70

SÅDAN STARTER DU SPILLET

1 - Installer din PlayStation™ ifølge brugsvejledningen.

2 - Sørg for at konsollen er slukket, før du isætter eller fjerner en disc.

3 - Sæt "Asterix-Gallic War"-disc'en i og luk disclåget.

4 - Hvis du vil fortsætte et tidligere gemt spil eller gemme et nyt spil, så sæt dit MEMORY CARD i MEMORY CARD-slot 1 (lagerkort). Sørg for, at du har 2 ledige "memory blocks" på dit MEMORY CARD, før du begynder at spille.

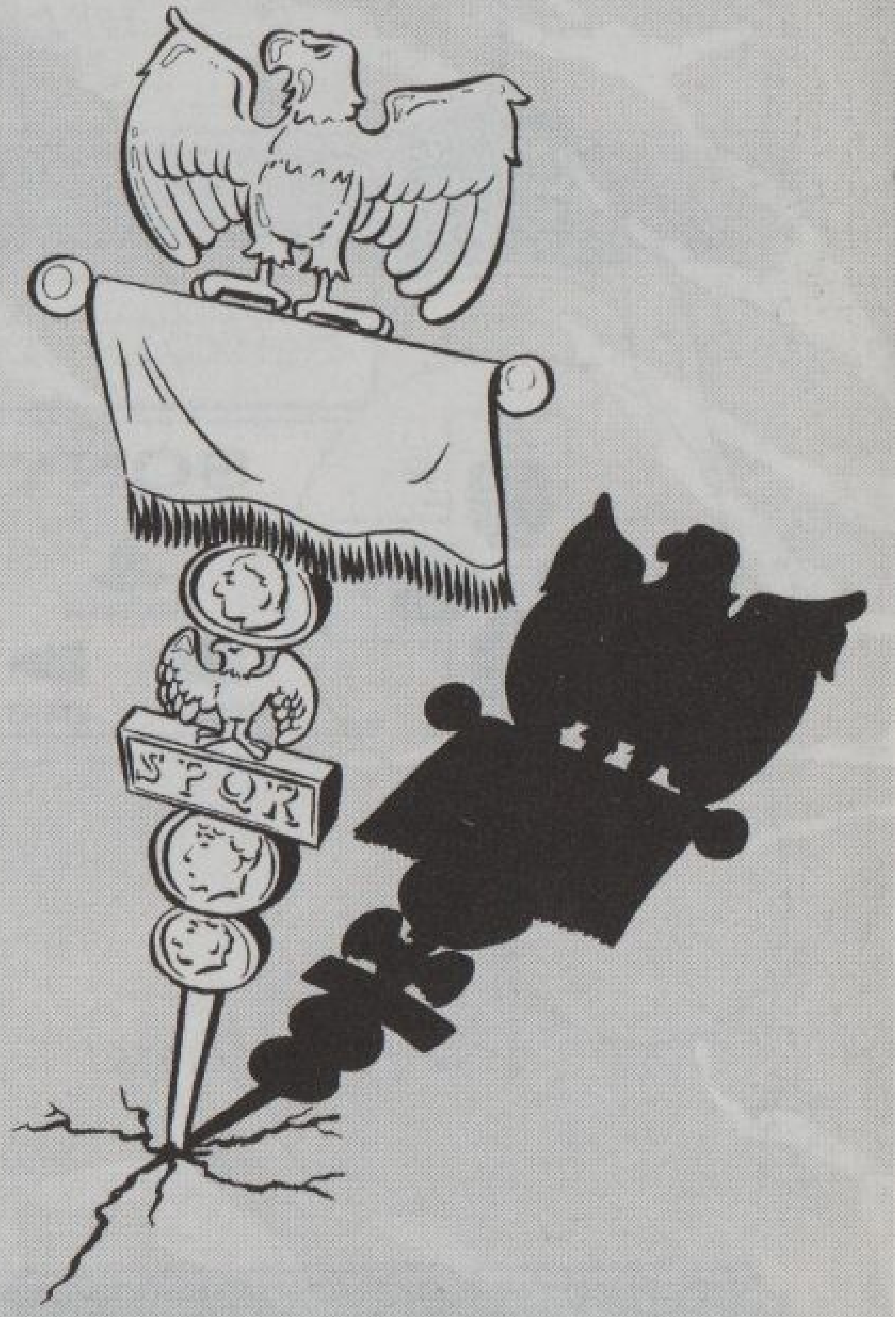
5 - Forbind din controller til Controller-port 1 og tænd for din PlayStation® ved at trykke på POWER knappen (ON).

Du bør ikke forbinde eller afbryde eksterne enheder eller MEMORY CARDS når konsollen er tændt.

VEJEN TIL EVENTYR

Vi skriver år 50 før Kristus.

Hele Gallien er besat af romerne. Det vil sige, næsten hele Gallien...



En enkelt landsby fuld af ukuelige gallere holder stadigvæk stand imod besætterne, takket være den magiske trylledrik, som landsbyens ærværdige gamle druide, Miraculix, har opfundet. Netop nu har han brug for nye ingredienser for at gøre den berømte opskrift helt perfekt...

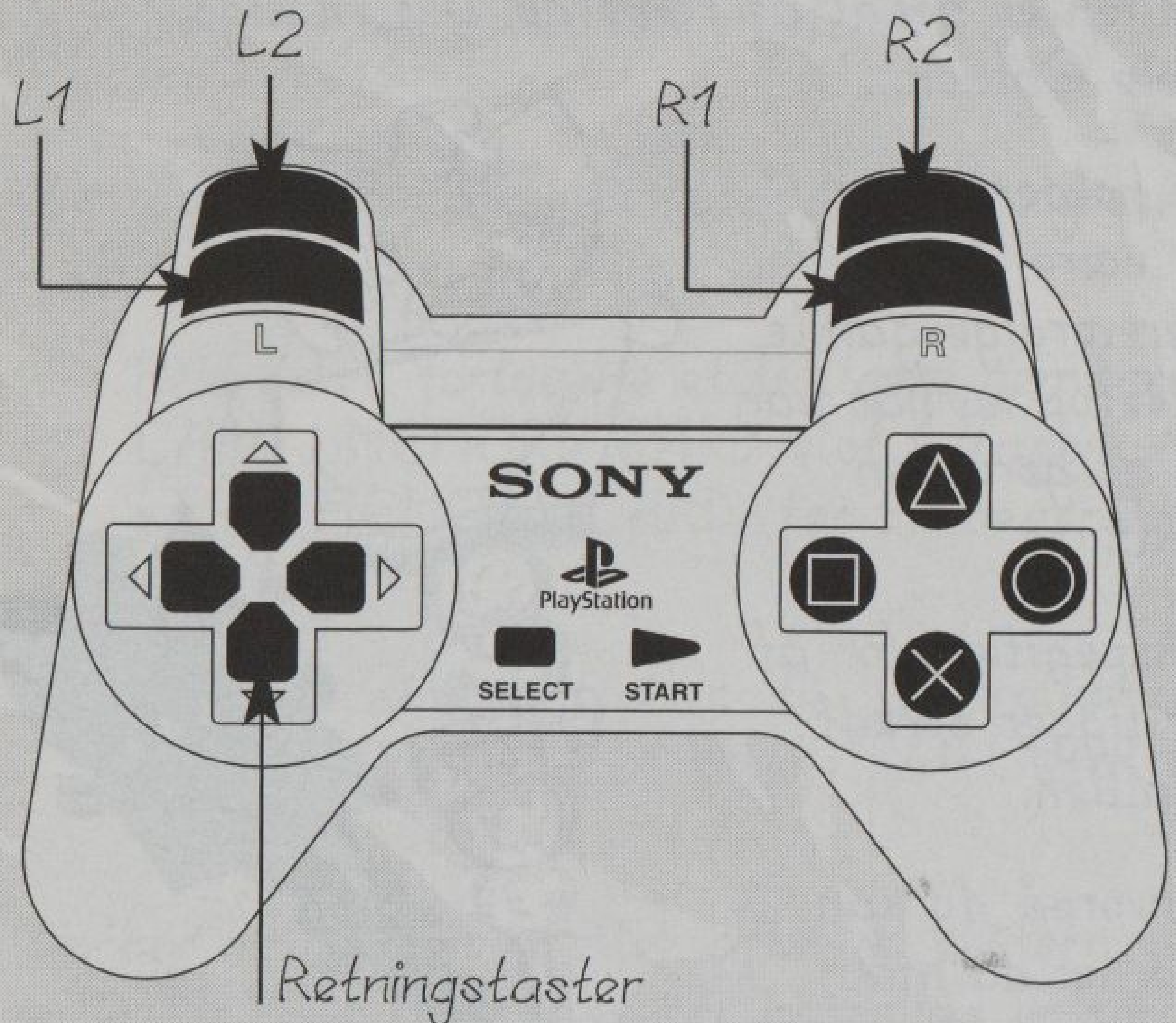
Derfor må du ud på en ekspedition for at finde ingredienserne, der ligger spredt rundt omkring i hele Gallien.

Der er kun én måde, hvorpå du kan finde alle ingredienserne: du må generobre Gallien og tage herredømmet over de romerske områder.

ANGRIB, VED TEUTATES!

CONTROLLERS!

Disse kontroller korresponderer til de forskellige faser af spillet. De er konfigureret på forhånd, men kan modificeres i valgmuligheds-menuen.



I LØBET AF STRATEGISPILLET:

Retningstaster: flytter pilen

× tast: bekræfter en ordre

△ tast: går til næste fase

○ tast: sletter en ordre

R1 tast : yderligere information på kortet

L1 tast: adgang til videotimer

Start tast: adgang til pausemenu

I DE FORSKELLIGE MENUER:

Retningstaster: vælger en mulighed

× tast: bekræfter dit valg

I NØGLEOMRÅDERNE

Retningstaster: flytter karakteren

× tast: løb

□ tast: normalt angreb

△ tast: duk dig eller saml en ting op

○ tast: hop

R1 tast: superangreb

Start tast: adgang til pausemenu

NÅR DU SMADRER EN TØNDE

Retningstaster : flytter karakteren

✕ tast: løb

□ tast: normalt angreb

△ tast: duk dig, eller saml en ting op

○ tast: hop

R1 tast: superangreb

DANS LE JEU DU LANCER DE ROMAIN

□ tast: Tryk gentagne gange for at øge rotationshastigheden

✕ tast: Tryk og hold denne knap nede, når du mener, at Obelix drejer rundt med den rigtige hastighed. Når du giver slip på knappen, kaster du romeren i den retning Obelix vender.

NÅR DU BOWLER EN ROMER

Venstre og højre retningstaster: flytter karakteren

✕ tast: ruller en sten

NÅR DU BANKER EN ROMER

Op: kast en bautasten i det øverste hul (venstre side af skærmen)

Ned: kast en bautasten i det nederste hul (venstre side af skærmen)

Venstre: kast en bautasten i det venstre hul (venstre side af skærmen)

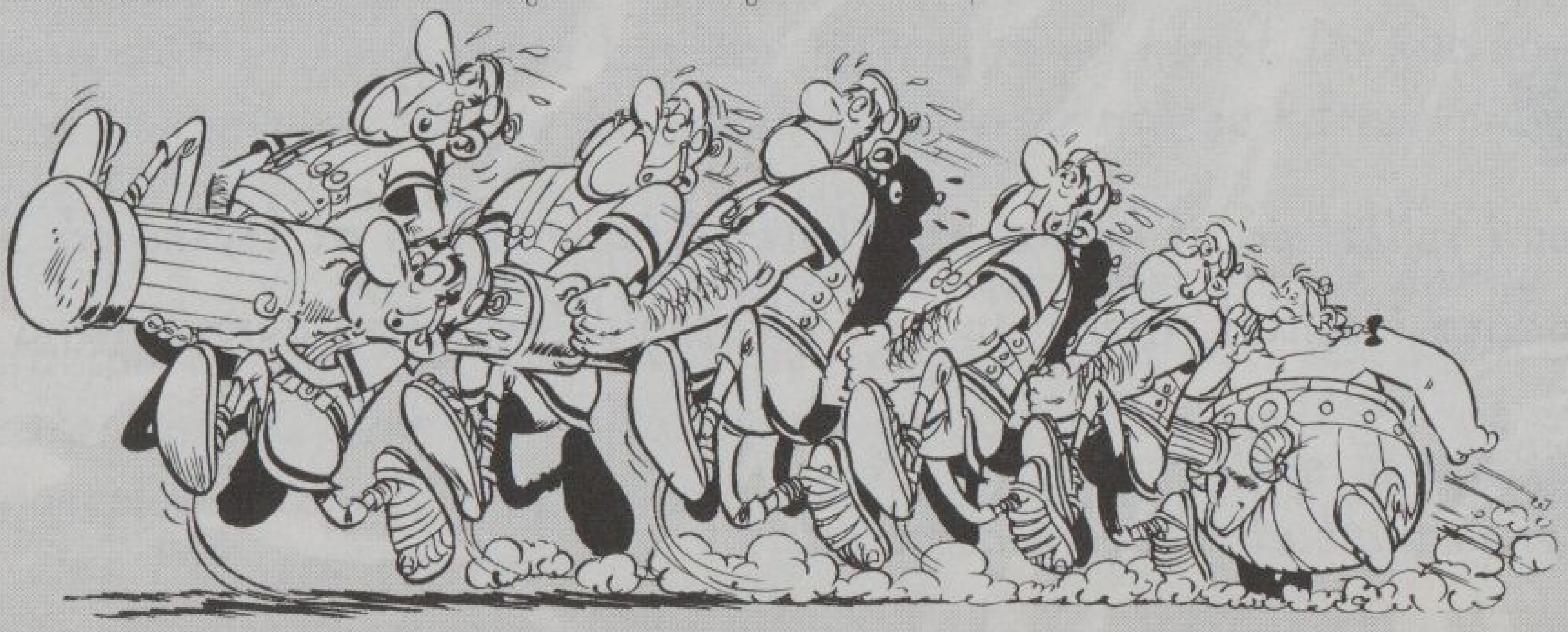
Højre: kast en bautasten i det højre hul (venstre side af skærmen)

✕ tast: kast en bautasten i det nederste hul (højre side af skærmen)

□ tast: kast en bautasten i det venstre hul (højre side af skærmen)

△ tast: kast en bautasten i det øverste hul (højre side af skærmen)

○ tast: kast en bautasten i det højre hul (højre side af skærmen)



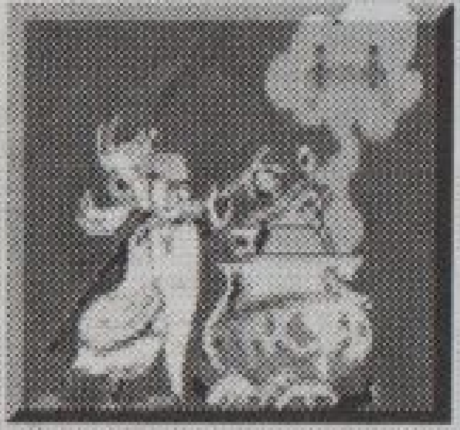
MENUER

HOVEDMENUEN

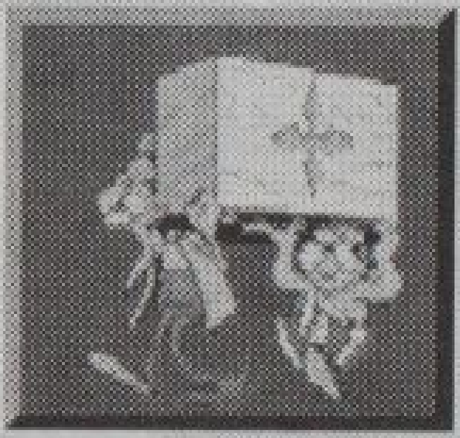
- NEW GAME: her starter du et helt nyt spil
- LOAD GAME: her fortsætter du et spil, du tidligere har gemt
- OPTIONS: her får du adgang til valgmulighedsmenuen
- PRACTICE: her får du adgang til et begrænset antal 3D-baner

Øvelses-funktionen (Practice) giver dig direkte adgang til tre af actionbanerne og fire bonusspil, så du kan øve dig og med det samme få det sjovt med Asterix og Obelix. Men glem ikke, at der er seks andre actionbaner og nogle eksklusive bonus-sekvenser, som du finder ved at spille det rigtige spil!

VALGMULIGHEDSMENUEN



Configure Controls (konfigurér controls)



Centre Screen (centrér skærmen)

Music volume (musik-volumen)

Sound volume (lyd-volumen)

Mono or stereo sound (mono- eller stereo-lyd)

△ tast: sender dig tilbage til hovedmenuen eller annullerer den valgte mulighed.

PAUSEMENUEN

Du kan holde pause i spillet på et hvilket som helst tidspunkt ved at trykke på START tasten.

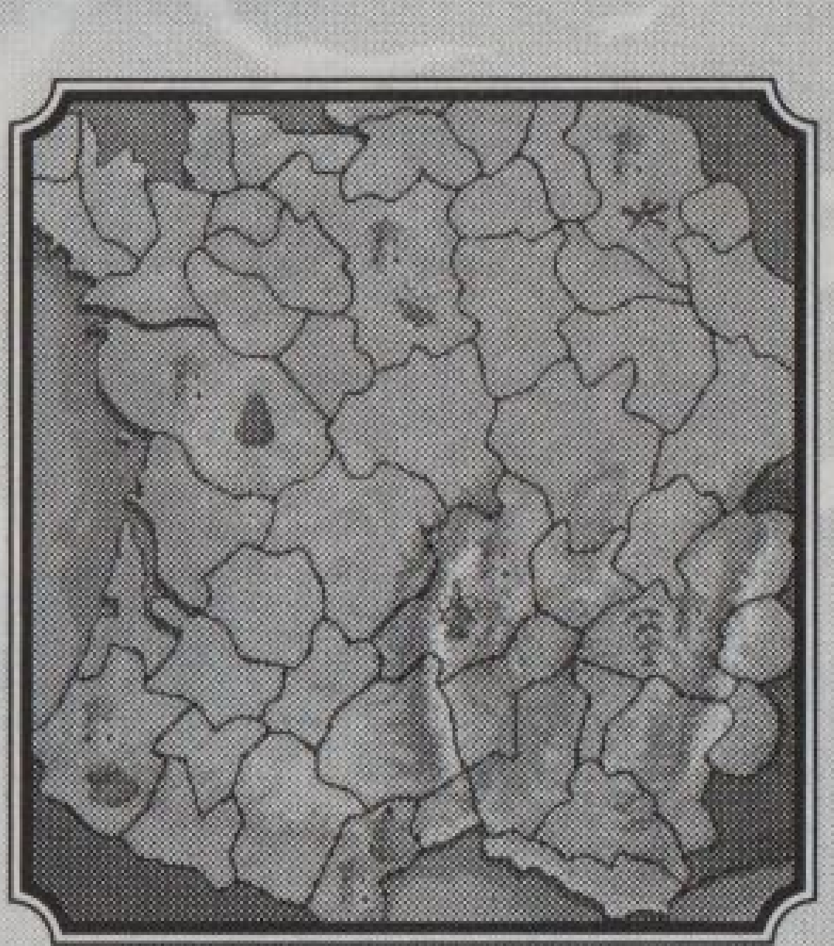
- hvis du holder pause i spillet, mens du er i strategidelen, giver denne menu dig følgende muligheder:
  - resume: tilbage til spillet
  - load game: fortsæt et tidligere gemt spil

- save game: gem dit spil på et MEMORY CARD
- options: valgmuligheder
- tutorial: giver dig direkte adgang til videotimerne
- quit: afslut

• hvis du holder pause i spillet, mens du er i én af actionbanerne, giver denne menu dig følgende muligheder:
  - fortsæt banen
  - forlad banen

HVORDAN FUNGERER SPILLET?

DIT HOVEDMÅL



For at opfylde Miraculix's ønske, må du overtage herredømmet i de syv nøgleområder. De er angivet på kortet nedenfor med et tårn og en ingrediens.

Vær forsigtig: hvis et område, der indeholder en ingrediens, bliver generobret af Cæsars legioner, er du nødt til at angribe det igen for at få fat på ingrediensen på ny.

DE FORSKELLIGE TRIN TIL AT FINDE EN INGREDIENS TIL MIRACULIX

Dit udgangspunkt er den galliske landsby til venstre på kortet. Du kan kun nå frem til én af de syv ingredienser direkte fra landsbyen. Derfor må du kæmpe dig igennem Gallien for at få fat på de andre.

TRIN 1 : du må erobre ét eller flere territorier for at danne en vej imellem dit startpunkt og dét nøgleområde, du forsøger at nå frem til => spil strategispillet. Vær forsigtig: nogle gange er du nødt til at spille et 3D bonusspil for at erobre et normalt område, i stedet for udelukkende at stole på dine troppers styrke.

TRIN 2 : når du angriber et nøgleområde med dine tropper, skal du udforske stedet med Asterix eller Obelix for at finde den ingrediens, der ligger gemt i 3D-banen => spil actionspillet.

TRIN 3 : start igen, indtil du har sikret dig herredømmet over de 7 nøgleområder.

Vær opmærksom på, at det ikke er nødvendigt at erobre hvert eneste normalt territorium på kortet for at opnå målet. Men hvis du gør det, står du stærkere overfor romerne.

REGLERNE FOR STRATEGISPILLET

Strategispillet spilles ifølge et tur-system. I hver tur kan du give et bestemt antal ordre. Når din tur er forbi, vil romerne reagere på dine handlinger.

Både gallernes og romernes ture er delt op i tre forskellige faser, hvor de følgende ikoner dukker op:

INDSÆTNING AF FORSTÆRKNING

Ved begyndelsen af hver runde, kan du placere dine ekstra trylledriks-enheder.

Sådan indsætter du forstærkning:

- flyt din pil til dét område, du har valgt
- hver gang du trykker på X tasten, bliver en forstærkningsenhed indsat i det valgte territorium
- start igen indtil du ikke har flere forstærkninger tilbage

Husk:

- antallet af forstærkningsenheder afhænger af, hvor mange nøgleområder du havde i den foregående runde
- vær forsigtig: for at få forstærkning skal territoriet først være i kontakt med Asterix's landsby. Isolerede galliske territorier kan ikke modtage forstærkning.

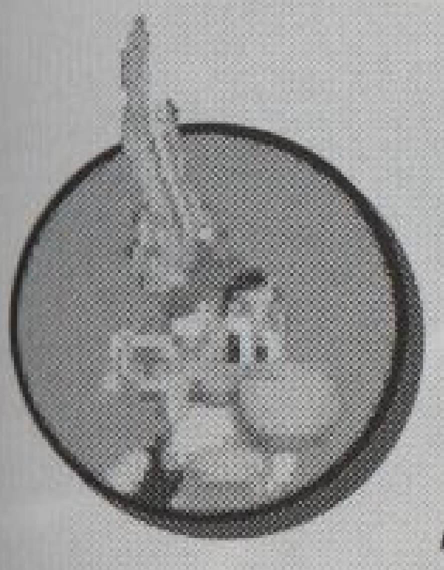
ANGREB

Sådan angriber man:

- Flyt pilen til det galliske territorium, som du vil angribe fra, tryk på X tasten for at bekræfte.
- Vælg antallet af enheder, du vil bruge i angrebet. Hvert tryk på X tasten vil tilføre én enhed til styrken af angrebet. For eksempel: hvis du vil bruge 3 enheder, tryk 3 gange.
- Vælg så det romerske naboterritorium, som du vil erobre, tryk på X tasten for at bekræfte og kryds dine fingre indtil slaget er forbi.

Husk:

- du kan kun angribe fra et gallisk territorium, der har mindst to trylledriksenheder.
- jo mere trylledrik du bruger, jo større chance har du for at slå romerne.
- du kan angribe tre gange pr. runde.



REORGANISERING AF DINE TROPPER

Efter et angreb skal du sørge for at få dit forsvar i orden, før det bliver romernes tur. Dette kan du gøre ved at flytte dine enheder fra et gallisk territorium til et andet ved siden af.

Sådan reorganiserer du dine tropper:

- Flyt pilen til det galliske territorium, som du vil tage enheder fra, og tryk på X tasten for at bekræfte.
- Vælg hvor mange enheder, du vil tage fra dette territorium. Hvert tryk på X tasten vil tilføre én enhed: tryk på X tasten så mange gange som antallet af enheder, du vil flytte til et andet sted. For eksempel: hvis du vil flytte tre enheder, så tryk på X tasten 3 gange.
- Vælg så det galliske naboterritorium, hvor du vil indsætte enheder, og tryk på X tasten for at bekræfte.

Husk:

- du skal altid efterlade mindst én trylledriksenhed i hvert gallisk territorium for at forsvare det
- du bør aldrig efterlade den galliske landsby med for svagt et forsvar
- du har tre træk pr. runde

ROMERNES TUR

Når du er færdig med dine træk, er det romernes tur til at slå tilbage... De vil forsøge at generobre nøgleområderne og få herredømmet over din landsby, så sørg for at placere tilstrækkeligt mange tropper på dine grænser...

Husk:

hvis romerne erobrer landsbyen, taber du spillet!

HJÆLP OG TIPS TIL VORDENDE TAKTIKERE

YDERLIGERE INFORMATION

Hvis du vil have mere præcise informationer om, hvordan du klarer dig i strategispillet, så tryk på R1 tasten. Så får du følgende information :

antal territorier besat af dig

antal territorier besat af romerne

indsamlede ingredienser fra nøgleområderne

antal romerske delinger i hvert territorium

VIDEOTIMER

I løbet af strategispillet, kan du få adgang til en videotime, der hjælper dig med at forstå strategispillets regler.

Videotimerne er tilgængelige på to forskellige måder :

- direkte fra spillet: hvis du trykker på L1 tasten vil den videotime, der er relevant for dén fase, du er i gang med at spille, blive afspillet. For eksempel: hvis du trykker på L1 tasten mens du er ved at angribe, vil videotimen "sådan angriber man" blive vist.
- gennem pausemenuen: tryk på START for at holde pause i spillet, vælg videotime-sektionen i pausemenuen, og vælg den videotime du er interesseret i. Tryk så på ✕ tasten for at bekræfte dit valg.

LYT NØJE TIL MIRACULIX'S RÅD!

ASTERIX OG OBELIX PÅ ARBEJDE!

NØGLEOMRÅDERNE

Hvad er målet?

Når du angriber et nøgleområde, skal du styre Asterix eller Obelix for at udforske område og finde den skjulte ingrediens. Men pas på at himmelen ikke falder ned om ørerne på dig!

Dette er listen af ingredienser, som du skal finde. Hver ingrediens ligger skjult i ét af de 7 nøgleområder:

- Skoven: en gren fra en mistelten
- Romernes lejr: et romersk flag
- Narboa: en krukke med vin
- Alperne: en edelweiss-blomst
- Carnac: en mini-bautasten
- Piratbyen: piratens guld
- Aquae Calidae: badesalt

Hvordan styrer man Asterix og Obelix ?

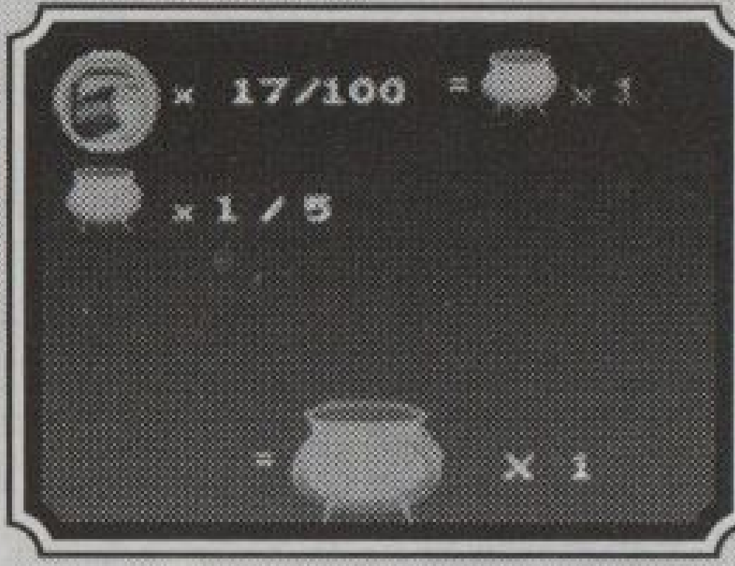
- GÅ: tryk på retningstasterne
- LØB: tryk på ✕ tasten og på retningstasterne samtidigt
- HOP: tryk på ○ tasten
- FLYV: Når du har fundet en vinge power-up, så bliv ved med at trykke på ○ tasten for at komme højre op.
- DUK DIG: tryk på △ tasten
- NORMALT ANGREB: tryk på □ tasten
- SUPER-ANGREB: hold R1 tasten nede for at samle energi, og giv slip på den, når du vil slå.
  - SAML EN TING OP: gå hen til tingen og tryk på △ tasten
  - SMID EN TING: tryk på □ tasten, mens du holder tingen

ENERGI OG TING, DU KAN SAMLE OP

• ENERGI:

Asterix's og Obelix's energiniveauer, når du starter en 3D-bane, afhænger af hvor mange enheder, du har brugt til at angribe det nøgleområde, du befinder dig i. Én enhed svarer til 10% af karakterens styrke. For eksempel: hvis du angriber et nøgleområde med syv enheder, vil Asterix eller Obelix starte banen med 70% af maksimal-styrken.

• MØNTER:



Jo flere mønter, du samler op, jo flere forstærkningsenheder til strategispillet får du, hvis du afslutter banen.

Hver 3D-bane indeholder 100 mønter, og hvis du samler dem allesammen, vil du blive belønnet med ekstra enheder.

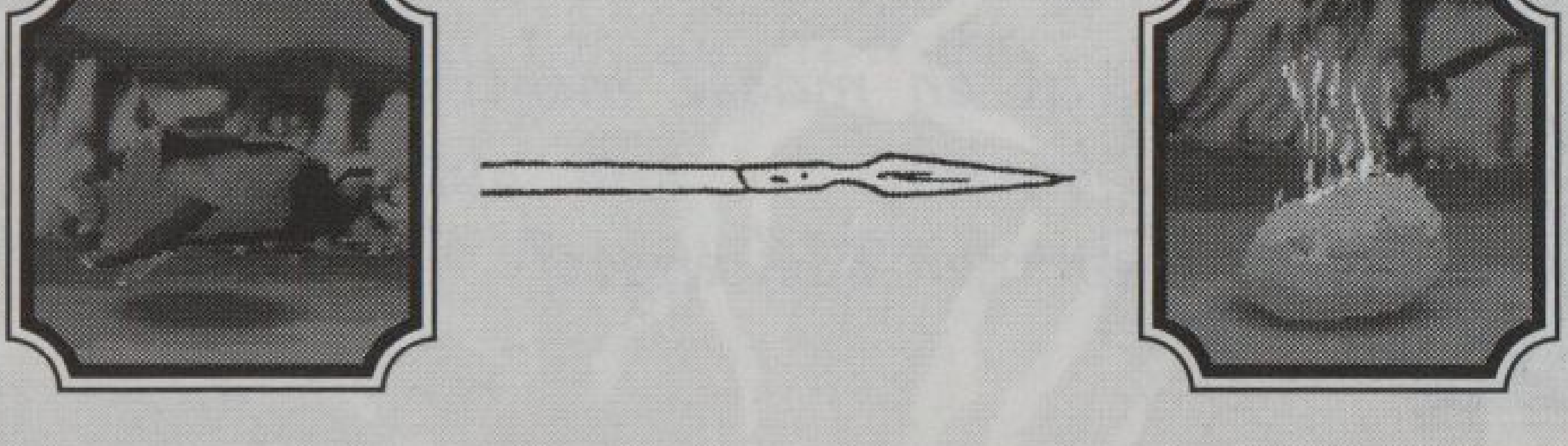
• TRYLLEDRIKSFLASKER OG GRYDER:

Hver gang du finder en trylledriksflaske eller en gryde, øges din energi. Husk: hvis du allerede har fuld styrke, når du samler en trylledriksflaske eller en gryde op, får det ingen effekt.

Hver 3D-bane indeholder 5 trylledriksflasker eller gryder, og hvis du samler dem allesammen, bliver du belønnet med ekstra forstærkningsenheder (til strategispillet).

• VILDSVIN:

Hvis du rammer et vildsvin og når at samle det op, inden det forsvinder, får Asterix ekstra styrke.



• MISTELTENS-ÆSKER:

Hvis du slår på en misteltens-æske, vil den enten afsløre en mønt eller en vinge power-up.

Hvis du ser en vinge, kan Asterix hoppe op på æsken og opnå flyvedygtighed. Dette er essentielt for at nå alle mønterne. Tælleren på skærmen fortæller dig, hvor lang tid flyvedygtigheden vil vare.

Misteltens-æsken fungerer også som en slags kontrolsted: hvis du falder ud over en klippeskrænt eller ned i et hul, men stadigvæk har energi tilbage med Asterix eller Obelix, bliver du automatisk bragt tilbage til den sidste misteltens-æske, du kom forbi.

HJÆLPSOMME TIPS

- Nogle af mønterne i mini-spillene er gemt på meget snedige steder. Du skal efterforske området grundigt, hvis du vil finde dem allesammen. Men husk, at dette ikke er nødvendigt for at afslutte minispillet og erobre provinsen!

- Hvis du samler en sten op, kan du enten bruge den til at smide efter en fjende og ramme ham fra afstand, eller du kan lægge den på jorden et andet sted og bruge den til at hoppe op til større højder!

- Husk, at en masse mønter ligger gemt indeni tønder, kister eller kasser, der kan slås i stykker - men de kan ikke allesammen ødelægges!

- Hvis du slår en fjende, mens du går imod ham, og han angriber samtidigt, samler du automatisk modstanderen op. Du kan skade ham ved at kaste ham fra dig, og du kan samtidigt skade andre modstandere, hvis du rammer dem! Vær opmærksom på, at der er én modstander i spillet (du må selv finde ud af, hvem det er!) der kun kan overvindes på denne måde!

BONUSSPIL

HVAD ER MÅLET?

Når du angriber et normalt territorium, er du nogle gange nødt til at tage imod en udfordring for at erobre området.

Der er fire forskellige Bonusspil gemt i tolv af provinserne på strategikortet. Vær forsigtig - hvis du ikke formår at afslutte bonusspillet, mister du dine angribende tropper og provinsen forbliver i romerske hænder.

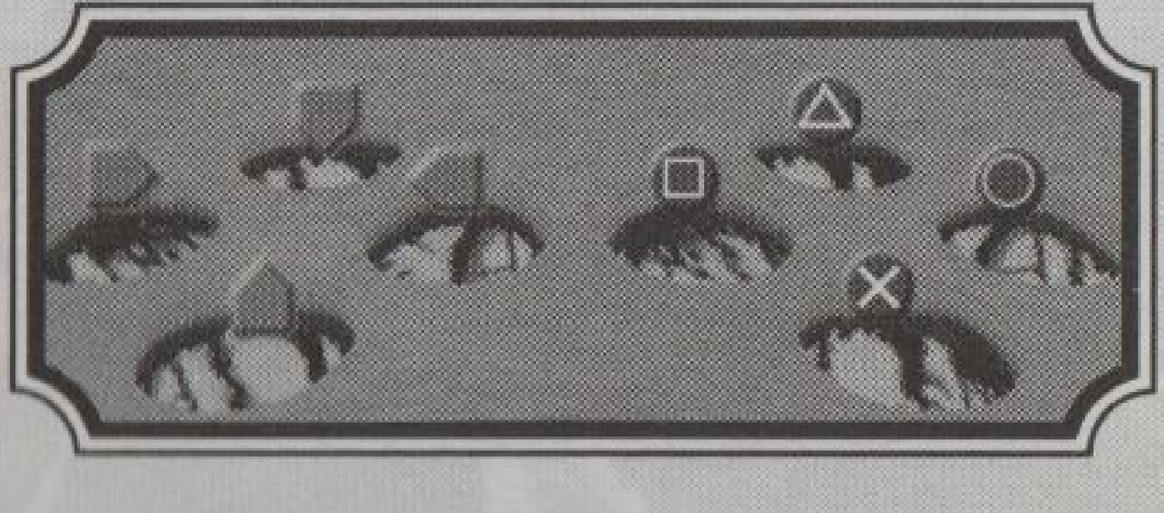
SMADRE EN TØNDE

I bonusspillet, hvor du skal smadre tønder, er én af tønderne en magisk tønde, som du skal finde for at afslutte banen. Du må derfor løbe rundt, kæmpe mod romerne og ødelægge alle tønderne indenfor den angivne tid. Brug de samme kommandoer som i de normale 3D-baner.

BANKE EN ROMER

I bonusspillet, hvor du skal banke en romer, skal du bruge Obelix's bautasten til at ramme så mange romere som muligt. De dukker op af hullerne i jorden.

- Jo mere trylledrik du bruger i angrebet, jo mere tid har du til at score det nødvendige antal point
- Vær opmærksom på, at nogle romere kræver mere end ét slag for at blive slået i jorden. Hvis du rammer stakkels Idéfix, får du fratrukket nogle point
- Brug disse knapper til at smide en bautasten i et hul i jorden:



BOWLE EN ROMER

I bonusspillet, hvor du skal bowle en romer, skal du bruge Obelix's kampesten til at ramme så mange romere som muligt, når de løber over åbningen i skoven.

- Jo mere trylledrik du bruger til angrebet, jo mere tid får du til at score det nødvendige antal point.
- Hvis du formår at ramme to eller måske endda tre romere med den samme kampesten, får du flere point! Men hvis du rammer Idéfix, bliver der trukket point fra
- <u>Brug de følgende knapper:</u>
  Retningstaster: bevæger Obelix til højre og til venstre
  × tast: ruller en kampesten

KASTE EN ROMER

I bonusspillet, hvor du skal kaste en romer, skal du kaste tre romerske soldater så langt, at du fylder hele det gule panel til venstre.

- Jo mere trylledrik du bruger i angrebet, jo mere er det gule panel fyldt op i starten af spillet.
- Tryk på □ tasten for at begynde at svinge romeren rundt. Du kan se rotationshastigheden i det røde/grønne panel i nederste højre hjørne. Når du føler, at hastigheden er korrekt, tryk på × tasten for at forberede kastet. Når du GIVER SLIP på × tasten, giver Obelix slip på romeren.

TECHNICAL SUPPORT

For further information please visit the official websites:

http://www.uk.infogrames.com

http://www.infogrames.com

For technical support,
the Infogrames United Kingdom Helpline is open to telephone calls from 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays):

Technical Helpline Infogrames UK

21 Castle Street - Castlefield

Manchester M3 4SW

ENGLAND

Tel: 0161 827 8060/1

Fax: 0161 827 8091

E-mail: helpline@uk.infogrames.com

CREDITS

Bruno Bonnell presents a Warthog and Infogrames Heroes production:

WARTHOG

Producer:
Paul R CHAPMAN

Lead Programmer:
Chris BELL

Additional programming:
Tim COUPE
Derek SENIOR
Paul HUGHES
James HIGGINS
Gary PENNINGTON
Mark KELLY
Ben SUGDEN

Art:
Nolan ROWLES
Steve MILLERSHIP
Brian FLANAGAN
Les EAVES
Thomas HIGGINS
Philip JACKSON

Animation:
Helen KERSHAW
Clinton PRIEST

Additional design:
Phil GASKELL
Chris BELL
Paul CHAPMAN

INFOGRAMES

Producer:
Henrik STRANDBERG

Brand Manager:
Lionel ARNAUD

Junior Product Manager:
Vanessa BLASIN

Qualitative Testing:
Emmanuel DESMARIS
Sebastien SOULIER

Debugging tests for PlayStation:
Christian AMPERE and his team

Localisation and Translations:
Chrystèle DOZOUL

Voice Recordings:
Mark ESTDALE

Edition:
Béatrice VRDOLJAK
Sylvie COMBET
Patrick CHOUZENOUX

Music:
Dave BOARDMAN
Doug BOYES

Vice President Infogrames Heroes:
Kerri ORDERS

Production Director U.K.
Richard COURTOIS

Technical Director:
Pierre CROOKS

VERY SPECIAL THANKS TO:

Monique ESCORTELL from Les Editions Albert René

SPECIAL THANKS TO:

Norbert CELLIER,
Noëlle RIGOT,
Fabienne FOURNET,
Johnathan DUNN,
Pascal CASOLARI,
Rebecka PERNERED,
Stéphane PRADIER,
Sophie WIBAUX
and PRAXINOS

Customer Service Numbers

- **Australia** 1902 262 662
  Calls charged at $1.50 per minute.
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Österreich** 0450 99 000 500
  Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.
  Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
- **Belgique/België/Belgien** 011 30 306
  Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
- **Danmark** +45 33 26 68 20
  Åben Man-Tors 16.00-19.00
  Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.
- **Suomi** 0600 411 911
  "4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"
  Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten
- **France** 0803 843 843
  Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
- **Deutschland** 01805 / 766 977
  Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
- **Greece** (00 301) 6777701
  Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα PlayStation
- **Ireland** (01) 4054022
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Italia** 147 828384
  Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.
- **Nederland** 0495 574 817
  Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.
- **New Zealand** (09) 415 2447
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Norge** 2336 6600
- **Portugal** (01) 318 7450
  Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation.
- **España** 902 102 102
  Por favor, llama a los siguientes nùmeros de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.
- **Sverige** 08-587 610 00
  Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.
- **Schweiz/Suisse** 0900 55 20 55 Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.
  Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen
- **UK** 08705 99 88 77
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

www.asterix-videogames.com

© 2000 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ / GOSCINNY-UDERZO

©2000 INFOGRAMES

SLES-01416

"" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

3546430010181